

THESIS 2

**FAKULTI SAINS KOMPUTER DAN
TEKNOLOGI MAKLUMAT**

JABATAN KEJURUTERAAN PERISIAN

TAJUK:

**E-MASJID
MASJID AL-FALAKH SUBANG JAYA**

OLEH:

**ADLISYAH B. MAD NOR
WEK98311**

PENYELIA:

PN. HANNYZZURA PAL @ AFFAL

MODERATOR:

EN. ZAIDI RAZAK

Perpustakaan SKTM

PENGHARGAAN

Saya bersyukur kehadiran Ilahi kerana dengan limpah kurnianya dapat saya menyiapkan laporan ini. Saya juga mengucapkan ribuan terima kasih kepada Puan Hannyyzura selaku penyelia dan Encik Zaidi Razak selaku moderator bagi projek ini. Tidak lupa juga kepada pensyarah-pensyarah yang tidak jemu menyampaikan ilmu kepada pelajar-pelajar terutama sekali kepada pensyarah yang telah menyampai ilmunya kepada saya sepanjang saya berada di Universiti Malaya ini.

Tidak lupa juga kepada teman-teman yang secara langsung atau tidak langsung dalam memberi sumbangan terhadap projek ini. Terima kasih sekali lagi buat seluruh keluarga yang tidak jemu dalam memberi bantuan dan dorongan selama saya berada di Universiti Malaya ini. Akhir sekali diharapkan projek ini dapat memberi manfaat kepada kita semua.

Adlisyah B. Mad Nor,
Jabatan Kejuruteraan Perisian,
Fakulti Sains Komputer & Teknologi Maklumat,
Universiti Malaya,
Kuala Lumpur.
Sesi 2002 / 2003.

PENGHARGAAN

Saya bersyukur kehadiran Ilahi kerana dengan limpah kurnianya dapat saya menyiapkan laporan ini. Saya juga mengucapkan ribuan terima kasih kepada Puan Hannyyzura selaku penyelia dan Encik Zaidi Razak selaku moderator bagi projek ini. Tidak lupa juga kepada pensyarah-pensyarah yang tidak jemu menyampaikan ilmu kepada pelajar-pelajar terutama sekali kepada pensyarah yang telah menyampai ilmunya kepada saya sepanjang saya berada di Universiti Malaya ini.

Tidak lupa juga kepada teman-teman yang secara langsung atau tidak langsung dalam memberi sumbangan terhadap projek ini. Terima kasih sekali lagi buat seluruh keluarga yang tidak jemu dalam memberi bantuan dan dorongan selama saya berada di Universiti Malaya ini. Akhir sekali diharapkan projek ini dapat memberi manfaat kepada kita semua.

Adlisyah B. Mad Nor,
Jabatan Kejuruteraan Perisian,
Fakulti Sains Komputer & Teknologi Maklumat,
Universiti Malaya,
Kuala Lumpur.
Sesi 2002 / 2003.

ABSTRAK

WXES 3182 Projek Ilmiah Tahap Akhir II merupakan kursus teras fakulti bagi Fakulti Sains Komputer & Teknologi Maklumat, Universiti Malaya. Setiap pelajar yang mengambil kursus Sarjana Muda Sains Komputer diwajibkan untuk mengambil subjek ini. Tujuan subjek ini adalah untuk mengaplikasikan teknik-teknik yang telah dipelajari secara teori. Pelajar dikehendaki untuk menjalankan kerja persendirian melalui satu projek yang telah ditentukan. Subjek ini menguji kemahiran pelajar dalam melaksanakan pembangunan sesuatu projek. Pelajar dikehendaki menyediakan satu sistem yang lengkap berserta dengan laporan bertulis terhadap projek yang telah dibangunkan.

Bagi projek ini, pembangunan laman web E-Masjid dilaksanakan merangkumi semua aspek bagi pembangunan sesuatu sistem berkomputer. Laman web bercorak E-Masjid yang dibangunkan ini mempunyai konsep permainan yang sama dengan Permainan Saidina secara manual. Laman web ini diharap dapat memberi satu dimensi baru kepada aktiviti pengurusan masjid sesuai dengan perkembangan pesat dunia perkomputeran pada masa kini. Laman web ini diberi nama E-Masjid bersesuaian dengan motif dan objektifnya untuk menjadikan pengurusan sesebuah masjid lebih tersusun disamping dapat membuka minda pengguna terhadap institusi masjid itu sendiri.

KANDUNGAN

BAB 1 PENGENALAN	1
1.1 Latarbelakang Projek	1
1.2 Objektif	3
1.3 Skop Projek.....	3
1.4 Masalah Yang Dijangka.....	4
1.5 Jadual Pembangunan Projek	5
1.5.1 Fasa Analisis 6	
1.5.2 Fasa Rekabentuk 6	
1.5.3 Fasa Pengkodan 7	
BAB 2 ULASAN LITERASI.....	8
2.1 Definasi Laman Web.....	8
2.2 Apa Itu E-Masjid.....	9
2.3 Perlukah Adanya Projek E-Masjid.....	9
2.4 Perisian Pembangunan Sistem	10
2.5 Elemen-Elemen Multimedia	11
2.5.1 Teks 11	
2.5.2 Gambar 11	
2.5.3 Audio 12	
2.5.4 Animasi 12	
2.5.5 Interaktif 13	
2.6 Fungsian E-Masjid	13
2.6.1 Ruangan Sejarah 13	
2.6.2 Ruangan Aktiviti Masjid 14	
2.6.3 Ruangan Sembang 14	
2.6.4 Ruangan Multimedia 14	
2.7 Pendekatan Pengumpulan Maklumat Projek.....	16
2.7.1 Pengguna Sistem 16	
2.7.2 Internet 17	
2.7.3 Bilik Dokumen 18	
2.7.4 Perpustakaan 18	
2.8 Penemuan	18
2.8.1 Bahan Cetakan 19	
2.8.2 Bahan Elektronik 24	
2.9 Kajian Produk Komersial.....	26

2.9.1	Ciri-Ciri Laman Web	27
2.9.2	Antaramuka Pengguna	28
2.9.3	Kebolehgunaan	28
2.9.4	Kesimpulan	29
2.10	Sintesis	30
2.11	Rumusan	31
BAB 3 METODOLOGI		32
3.0	Definasi	32
3.1	Metodologi Pembangunan	32
3.2	Rumusan	34
BAB 4 ANALISIS SISTEM		35
4.1	Pengenalan	35
4.2	Objektif	35
4.3	perancangan projek.....	35
4.3.1	Aktiviti-aktiviti	36
4.4	Kajian Permulaan	43
4.4.1	Bidang masalah	44
4.4.2	Pendekatan penyelesaian masalah	44
4.4.3	Cadangan	45
4.5	Cadangan Pembangunan Laman Web E-Masjid	46
4.5.1	Ruangan Sejarah Masjid	46
4.5.2	Ruangan Sembang	46
4.5.3	Ruangan Aktiviti Masjid	47
4.5.4	Ruangan Multimedia	48
4.6	Kebolehlaksanaan Laman Web E-Masjid Yang Dicapadangkan	48
4.6.1	Kelebihan Laman Web E-Masjid Yang Dicapadangkan	48
4.6.2	Kekurangan Laman Web Mirip E-Masjid Yang Dikaji	49
4.6.3	Rancangan Dan Jadual Perlaksanaan	49
4.6.4	Analisis Kos Dan Faedah	50
4.7	Keperluan-keperluan	58
4.7.1	Keperluan Fungsian	53
4.7.2	Keperluan Bukan Fungsian	53
4.7.3	Keperluan antaramuka pengguna	62
4.7.4	Keperluan alatan pembangunan	53
4.7.5	Keperluan larian	55
4.8	Rumusan	57

BAB 5 REKABENTUK ANTARAMUKA PENGGUNA	58
5.1 Pengenalan	58
5.2 Kebolehgunaan	58
5.3 Elemen-elemen antaramuka pengguna	59
5.4 Cadangan antaramuka pengguna	60
5.4.1 Pilihan menu	61
5.4.2 Laman Ruangan	63
5.4.3 Laman Pendaftaran	64
5.5 Rekabentuk carta aliran	66
5.5.1 Carta aliran Laman Web E-Masjid	66
5.5.2 Pemecahan Modul Laman Web E-Masjid	67
5.6 Rumusan	70
BAB 6 PERLAKSANAAN SISTEM	71
6.1 Pengkodan	71
6.2 Modul Sistem	71
6.2.1 Modul Katalaluan	71
6.2.2 Modul Pangkalan Data	71
BAB 7 PENGUJIAN	73
7.1 Peringkat pengujian sistem	73
7.1.1 Pengujian unit	73
7.1.2 Pengujian Keseluruhan sistem	73
7.1.3 Pengujian penerimaan	73
7.3 Ralat ketika pengujian	74
7.3.1 Ralat kompilasi	74
7.3.2 Ralat larian	74
BAB 8 PERBINCANGAN	75
8.1 Prestasi Sistem	75
8.1.1 Kelemahan	75
8.1.2 Kelebihan	75
8.2 Penilaian sistem	76
8.2.1 Pencapaian objektif	76
8.2.3 Kekangan sistem	76
8.2.4 Penambahan pada masa hadapan	76
RUJUKAN	77

Senarai rajah

Bab	Rajah	Muka Surat
2	Rajah 2.1: Ruangan Sembang	26
2	Rajah 2.2: Halaman Utama www.melayu.com	27
3	Rajah 3.1: Model Pembangunan Waterfall	33
3	Rajah 3.2: Model Pembangunan Prototaip	33
5	Rajah 5.1: Antaramuka Pilihan Menu	61
5	Rajah 5.2: Antaramuka Laman Ruangan	63
5	Rajah 5.3: Antaramuka Laman Pendaftaran	64
5	Rajah 5.4: Carta Hierarki E-Masjid	66
5	Rajah 5.5: Pecahan Modul E-Masjid	67
5	Rajah 5.6: Rajah Konteks Modul Kursus Agama	68
5	Rajah 5.7: Rajah Sifar Modul Kursus Agama	69

BAB 1 PENGENALAN

1.1 Latarbelakang Projek

E-masjid merupakan Projek penghasilan laman web yang mengintegrasikan penggunaan laman web secara dinamik. Maksud dinamik di sini ialah laman web yang dihasilkan akan memiliki maklumat yang boleh berubah dari masa ke semasa bergantung kepada penggunaan laman web tersebut.

Dalam projek ini laman web ini akan mengandungi pelbagai modul yang diintegrasikan menjadi satu sistem yang lengkap. Antara modul yang disediakan adalah modul pengenalan, modul pendaftaran dan modul soal jawab agama.

Setiap modul akan menjalankan proses tertentu dalam sistem. Sebagai contoh modul pengenalan adalah mengenai latar-belakang dan sejarah masjid, dalam konteks ini Masjid Al-Falakh Subang Jaya. Manakala modul pendaftaran pula adalah modul yang menguruskan pendaftaran untuk kelas-kelas agama yang diadakan di masjid tersebut. Dan akhir sekali modul soal jawab agama adalah berhubung kait dengan soal jawab agama yang dikendalikan oleh imam atau ustaz di masjid tersebut.

Projek ini dibangunkan bertujuan menyediakan satu dimensi baru terhadap sistem pentadbiran masjid bersamaan dengan era perkembangan telekomunikasi secara talian. Walaupun banyak kita lihat wujudnya laman-laman web yang berkaitan dengan masjid, kebanyakan daripadanya merupakan laman web statik dimana maklumat di dalamnya tidak pernah berubah mengikut peredaran zaman.

1.2 Objektif

- i. Menghasilkan satu laman web berunsur pengetahuan mengenai sejarah dan fungsi masjid.
- ii. Menghasilkan rekabentuk antaramuka yang menarik dan mesra pengguna.
- iii. Migrasi sistem pentadbiran masjid yang lama kepada sistem bersepadu berteraskan kepada penggunaan komputer dan internet.
- iv. Mewujudkan satu Laman Web yang menarik, seronok dan mudah untuk dikendalikan oleh pengguna terutamanya pengguna baru.
- v. Memudahkan pengurusan aktiviti masjid kerana semuanya dikendalikan oleh sistem yang konsisten untuk semua pengguna.

1.3 Skop Projek

Skop utama untuk pembangunan laman web E-Masjid adalah untuk memigrasikan sistem pengurusan masjid dari kaedah pengurusan yang lama kepada kaedah pengurusan yang lebih sistematik dan konsisten. Bagi merealisasikan idea ini saya akan mengintegrasikan beberapa modul di dalam laman web ini yang akan membantu sistem pengurusan masjid tersebut. Antaranya ialah ruangan sejarah, ruangan sembang, ruangan aktiviti masjid dan ruangan multimedia. Setiap ruangan ini memiliki fungsi dan objektif yang tersendiri. Laman web yang bakal dibangunkan akan menggunakan Bahasa Melayu sebagai bahasa pengantar.

Tujuan penggunaan Bahasa Melayu kerana buat masa ini laman web ini bukan dibuat untuk kegunaan komersial di mana skop penggunaanya adalah terdiri daripada golongan ulamak dan pelajar khususnya dan orang kebanyakan umumnya yang rata-rata menggunakan Bahasa Melayu sebagai bahasa pengantar.

1.4 Masalah Yang Dijangka





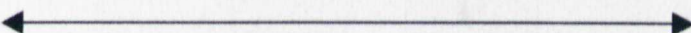
Dalam pembangunan projek perisian ini, beberapa masalah awal perlu diambil kira iaitu :-

- i. Dalam penghasilan laman web interaktif, susunan kandungan kadangkala boleh mengelirukan pengguna.
- ii. Pemilihan perisian pembangunan laman web juga penting bagi memastikan laman web menepati kriteria dan objektif projek.
- iii. Penjadualan perlu dibuat dengan tepat untuk memastikan setiap fasa berjalan dengan lancar. Sekiranya terdapat lengahan dalam sesuatu fasa ini akan mengakibatkan fasa-fasa lain juga akan tertangguh perlaksanaannya.

1.5 Jadual Pembangunan Projek

Jadual pembangunan projek perlu dibuat untuk memastikan projek dapat disiapkan pada masa yang telah ditetapkan. Penjadualan perlu dibuat berdasarkan kepada setiap fasa pembangunan projek yang terlibat.bagi projek ini terdapat 5 fasa utama yang terlibat iaitu:-

- i. Fasa Analisis
- ii. Fasa Rekabentuk
- iii. Fasa Pengkodan
- iv. Fasa Pengujian
- v. Fasa Dokumentasi

Bulan	Mac	April	Mei	Jun	Julai	Ogas	Sep
Fasa Analisis							
Fasa Rekabentuk							
Fasa Pengkodan							
Fasa Pengujian							
Fasa Dokumentasi							

Rajah 3.1 Penjadualan Pembangunan Projek

1.5.1 Fasa Analisis.

Dalam fasa ini pelbagai maklumat tentang projek yang akan dibangunkan dikaji. Maklumat-maklumat yang diperolehi daripada pelbagai sumber seperti internet, alatan manual dan CD yang berkaitan akan menjadi bahan kajian. Maklumat yang dikumpulkan merangkumi perkakasan dan perisian yang dirasakan sesuai untuk kegunaan hasil projek. Selain itu ia juga memberi penerangan tentang objektif projek, tujuan, skop dan sasaran projek ini.

1.5.2 Fasa Rekabentuk.

Pada peringkat rekabentuk ini objektif yang dinyatakan dalam fasa analisis tadi direka. Setiap keperluan yang telah dianalisis akan ditukarkan kepada aplikasi komputer mengikut spesifikasi-spesifikasi yang tertentu dan ciri-ciri antaramuka pengguna yang sesuai dan menarik juga dibentuk.

1.5.3 Fasa Pengkodan

Dalam fasa ini, apa jua idea yang timbul dalam fasa rekabentuk akan dikodkan dengan menggunakan bahasa pengaturcaraan yang telah dikenali pasti.

1.5.4 Fasa Pengujian.

Ini dilakukan bagi memastikan program yang dibangunkan boleh dilarikan tanpa masalah dan kesilapan serta menepati objektif awal yang dinyatakan.

1.5.5 Fasa Dokumentasi

Pada fasa ini setiap dokumentasi bagi projek akan dihasilkan sebagai rujukan sama ada semasa fasa pembangunan ataupun penggunaan hasil projek yang telah disiapkan.

BAB 2 ULASAN LITERASI

2.1 Definasi Laman Web

Laman web merupakan halaman media elektronik atau internet yang mengandungi pelbagai maklumat yang sedia dicapai oleh pengguna internet dimana-mana jua tempat yang memiliki perkhidmatan internet.

Internet merupakan suatu kemudahan yang semakin penting pada zaman ini. Disebabkan itu saya mengambil inisiatif untuk membangun sebuah laman web interaktif yang boleh dikatakan bersifat keagamaan iaitu E-Masjid.

Suatu laman web yang memiliki unsur atau objek yang digunakan oleh pembangun untuk menjadikan laman web tersebut lebih menarik. Antara unsur yang dimaksudkan adalah unsur grafik, unsur bunyi dan pelbagai unsur multimedia yang lain. Selain unsur, bahasa atau format suatu laman web juga mempengaruhi kebolegunaan suatu laman web. Contoh bahasa yang digunakan adalah ASP, PHP, HTML, PYTHON dan lain-lain. Bahasa laman web mempengaruhi keefisienan sebuah laman web.

2.2 Apa Itu E-Masjid

Pembangunan projek laman web atau E-Masjid adalah bertujuan untuk memperkenalkan masjid sebagai intitusi penyebaran dakwah Islamiah di samping pusat gerak-kerja yang berkaitan dengan Islam seperti kursus agama dan lain-lain. Dalam zaman berteraskan teknologi, lebih-lebih lagi teknologi internet, umat Islam patut berusaha meningkatkan usaha dakwah dengan menggabungkan teknologi maklumat masa kini dengan penyebaran dakwah Islamiah.

2.3 Perlukah Adanya Projek E-Masjid

Melalui beberapa sesi temuduga yang saya adakan saya dapati sambutan terhadap projek yang bakal saya bangunkan amat menggalakkan. Sungguh pun demikian untuk memastikan berjayanya projek saya ini ada pandangan yang saya perlu pertimbangkan. Antaranya sasaran laman web ini, fungsinya dalam masyarakat dan praktikaliti laman web tersebut.

Hasil temuduga yang diadakan merangkumi pandangan dan cadangan mereka yang arif dalam perihal masjid dan orang persendirian. Walaupun tidak dapat merealisasikan kesemua cadangan dalam laman E-Masjid. Telah saya senaraikan beberapa fungsi penting yang akan dimasukkan dalam projek saya. Antara fungsi atau objek yang akan saya masukkan adalah sejarah masjid, ruangan sembang, ruangan aktiviti masjid dan ruangan multimedia.

2.4 Perisian Pembangunan Sistem

Perisian yang digunakan untuk membangunkan suatu laman web bercorak interaktif penting bagi memastikan hasil kerja yang memuaskan. Antara perisian dan bahasa aturcara yang boleh digunakan bagi membangun sebuah laman web adalah :-

i. Perisian Macromedia Dreamweaver MX

- Satu perisian yang khusus digunakan untuk membangunkan laman web.

ii. Apache Web Server dan Personal Web Server (PWS)

- Pelantar laman web yang laju dan mudah diuruskan.

iii. MySQL (Pangkalan Data)

- Sistem pangkalan data yang mampu menampung sejumlah pengguna yang ramai pada sesuatu masa.

iv. PHP dan ASP

- PHP atau ASP merupakan bahasa pembangunan laman web interaktif yang semakin galak penggunaannya. Kerana Kedua-dua bahasa ini diciptakan untuk pembangunan laman web bercorak interaktif yang menggunakan prinsip “Client Side Scripting” dan “Server Side Scripting”.

2.5 Elemen-Elemen Multimedia

Perkataan multimedia menerangkan penggunaan media yang pelbagai dalam memberikan persembahan untuk sesuatu sistem. Komponen-komponen multimedia terdiri daripada gabungan-gabungan teks, gambar, audio, video, animasi dan interaktif.

2.5.1 Teks

Teks merupakan salah satu bentuk komponen multimedia yang biasanya digunakan untuk menyalurkan maklumat. Ia dapat menerangkan peristiwa-peristiwa, objek-objek dan juga maklumat-maklumat sistem. Teks merupakan aspek penting dalam persembahan sesuatu pakej perisian kerana ianya mudah difahami oleh pengguna.

2.5.2 Gambar

Gambar dapat menerangkan sesuatu maklumat secara visual. Ianya digunakan untuk menerangkan situasi-situasi yang tidak dapat dijelaskan dengan menggunakan teks. Ianya juga akan menjadikan sesuatu pakej perisian itu nampak lebih menarik dan tidak membosankan.

2.5.3 Audio

Audio dapat menerangkan sesuatu maklumat melalui pendengaran. Ianya digunakan untuk menerangkan dengan lebih jelas situasi-situasi yang terlibat. Kebiasaannya, maklumat akan cepat dapat diserap melalui pendengaran dan ketahanan maklumat juga mempunyai jangka masa yang lama. Ianya juga akan menjadikan sesuatu pakej perisian itu mudah difahami dan digunakan. Sebagai contoh, arahan secara audio untuk menyampaikan kepada pengguna maklumat-maklumat berkaitan dengan tindakan yang perlu dilaksanakan.

2.5.4 Animasi

Animasi merupakan evolusi bagi gambar statik. Gambar statik ini digerakkan mengikut pergerakan-pergerakan tertentu berdasarkan kadar masa yang ditetapkan. Animasi yang digunakan dapat menjelaskan lagi situasi-situasi yang melibatkan pergerakan sesuatu objek.

2.5.5 Interaktif

Interaktif merupakan interaksi pengguna dengan sistem dalam penggunaan sesuatu pakej perisian. Ianya menjelaskan faktor-faktor interaksi pengguna dalam perisian dan mekanisma tindak balas yang perlu dilaksanakan. Ini akan memberi pengguna lebih kawalan terhadap sistem berdasarkan input-input yang dimasukkan oleh pengguna. Berdasarkan input-input ini sistem akan melaksanakan mekanisma tindakbalas yang berkaitan.

2.6 Fungsian E-masjid

2.6.1 Ruangan Sejarah

Ruangan ini menempatkan teks dan gambar yang menjelaskan sejarah yang berkaitan dengan masjid tersebut dalam konteks ini Masjid Al-Falakh Subang Jaya. Disamping sejarah juga dinyatakan tokoh-tokoh yang berkaitan dengan pembangunan masjid tersebut. Gambar yang dipaparkan adalah berserta dengan penerangan yang ringkas dan padat.

2.6.2 Ruangan Aktiviti Masjid

Di ruangan ini terkandung aktiviti yang dijalankan oleh pihak masjid dan pembabitin umum didalam aktiviti yang dijalankan. Sebagai contoh pihak masjid menganjurkan kursus atau kelas agama, pada sesiapa yang berminat mereka boleh mendaftarkan diri secara online. Dan pihak masjid berkeupayaan menguruskan pendaftaran juga secara online. Ini termasuk pengurusan yuran, jadual dan senarai pelajar.

2.6.3 Ruangan Sembang

Ruangan ini diharap dapat menjadi pusat pertukaran pendapat disamping tempat soal jawab agama bagi mereka yang memiliki sesuatu pertanyaan yang berkaitan dengan Islam khususnya dan kehidupan secara umumnya.

2.6.4 Ruangan Multimedia

Menyediakan beberapa klip audio video samada ceramah agama atau bacaan ayat suci Al-quran. Klip audio vidio akan disusun mengikut kategori dan terdapat penerangan ringkas mengenai klip tersebut.

2.7 Pendekatan Pengumpulan Maklumat Projek

Pada amnya, pembangunan sesuatu sistem tidak akan sempurna jika tiada pengumpulan data dan penyelidikan maklumat tentang sistem yang bakal dibangunkan. Dengan itu, jelas menunjukkan bahawa maklumat amat penting bagi membantu sistem mencapai matlamat dan objektifnya. Maklumat-maklumat boleh diperolehi dari berbagai sumber. Setiap sumber memberi maklumat yang berbeza dan memerlukan teknik-teknik pencarian yang berbeza juga. Lazimnya, sumber-sumber maklumat adalah daripada pengguna sistem, borang dan dokumen, program komputer, manual prosedur dan laporan.

Pengguna sistem merupakan sumber maklumat paling penting kerana melalui mereka, aktiviti-aktiviti sistem yang sedia ada dapat diketahui disamping menentukan objektif dan keperluan sistem. Terdapat beberapa cara untuk mendapatkan maklumat daripada pengguna sistem, misalnya melalui temuduga, soal selidik dan pemerhatian terhadap aktiviti pengguna. Borang dan dokumen pula merupakan sumber maklumat yang berguna bagi mengetahui aliran data sistem dan transaksi yang terlibat. Program komputer pula boleh digunakan untuk menentukan struktur atau proses data secara terperinci. Manual pengguna juga dapat menspesifikasikan aktiviti pengguna dalam menggunakan sistem, di mana ia amat penting dalam rekabentuk sistem yang terperinci. Laporan pula dapat memberikan maklumat output yang dikehendaki oleh pengguna yang perlu disediakan oleh sistem.

Berdasarkan sumber-sumber maklumat yang telah dibincangkan, dapat menunjukkan bahawa maklumat tentang sesuatu sistem yang bakal dibangunkan tidak tertumpu kepada satu sumber sahaja.

Maklumat-maklumat boleh diperolehi daripada berbagai sumber dengan penggunaan teknik-teknik tertentu bagi memastikan kajian tentang sistem yang bakal dibangunkan telah dilaksanakan secara menyeluruh. Bagi pembangunan laman web E-Masjid secara komputer, maklumat-maklumat yang berkaitan telah dikumpulkan melalui sumber-sumber berikut :-

- i. Pengguna sistem
- ii. Internet
- iii. Bilik dokumen
- iv. Perpustakaan
- v. Dokumen-dokumen berkaitan

Setiap maklumat yang diperolehi daripada sumber yang dinyatakan akan dianalisis dan dijadikan sebagai bahan rujukan bagi melaksanakan pembangunan sistem.

2.7.1 Pengguna sistem

Melaksanakan temubual secara tidak formal terhadap pengguna-pengguna yang pernah menggunakan sistem yang sama konsep dengan sistem yang bakal dibangunkan. Maklumat-maklumat yang diperolehi akan dianalisis dan digunakan dalam proses pembangunan sistem.

2.7.2 Internet

Internet merupakan salah satu pendekatan pengumpulan maklumat-maklumat yang digunakan kerana ianya menempatkan berbagai jenis maklumat yang diperlukan oleh penggunanya. Maklumat yang dikehendaki dapat dicapai dengan penggunaan Enjin Pencarian. Pengguna perlu melayari laman web enjin pencarian yang hendak digunakan dan memasukkan kata kunci bagi maklumat yang hendak dicari ke dalam kotak pencarian yang disediakan. Enjin pencarian akan mengeluarkan senarai laman web yang berkaitan dengan kata kunci yang telah dimasukkan. Berikut adalah senarai laman web dan laman web enjin pencarian yang telah digunakan bagi projek ini :-

- i. [http : // www.apache.org](http://www.apache.org)
- ii. [http : // www.php.net](http://www.php.net)
- iii. [http : // www.asp.net](http://www.asp.net)
- iv. [http: // www.yahoo.com](http://www.yahoo.com)
- v. [http: // www.alvcode.com](http://www.alvcode.com)

2.7.3 Bilik Dokumen

Bilik dokumen merupakan suatu lokasi penyimpanan laporan-laporan projek terdahulu. Laporan-laporan dikaji dan dianalisis kesesuaian maklumatnya terhadap sistem yang bakal dibangunkan. Disamping itu, laporan-laporan ini dijadikan sebagai rujukan dalam penyediaan laporan bagi sistem yang bakal dibangunkan.

2.7.4 Perpustakaan

Perpustakaan digunakan sebagai sumber bagi mendapatkan buku-buku yang berkaitan dengan pembangunan sistem berkomputer. Buku-buku ini digunakan sebagai panduan dalam melaksanakan pembangunan sistem.

2.8 Penemuan

Berdasarkan pendekatan-pendekatan di atas, beberapa penemuan telah berjaya diperolehi. Penemuan-penemuan ini dikategorikan kepada 2 iaitu :-

- i. Bahan cetakan
- ii. Bahan elektronik

2.8.1 Bahan Cetakan

Bahan cetakan terdiri daripada :-

- i. Buku
- ii. Dokumentasi projek terdahulu

2.8.1.1 Buku

Buku-buku telah diperolehi dari perpustakaan Universiti Malaya dan juga dari orang perseorangan. Buku-buku tersebut adalah seperti yang disenaraikan di bawah :-

- i. Panduan Analisis dan Rekabentuk Sistem
- ii. Software Engineering
- iii. Introduction to Dreamweaver MX

Berdasarkan buku-buku di atas, beberapa perkara yang berkaitan dengan pembangunan sistem dapat diperolehi. Perkara-perkara tersebut adalah :-

- i. Fasa pembangunan sistem
 - a) Kajian permulaan
 - Fasa tafsiran masalah yang merupakan peringkat pertama dalam usaha pembangunan sistem.

b) Analisis sistem

- Berdasarkan kajian permulaan, melibatkan usaha kajian yang teliti dan terperinci tentang langkah serta aliran kerja yang perlu dilaksanakan.

c) Rekabentuk sistem

- Membangunkan suatu rekabentuk fizikal yang berasaskan rekabentuk logik sistem bagi memenuhi keperluan-keperluan atau objektif yang telah ditentukan dalam fasa analisis sistem.

d) Perlaksanaan pembangunan

- Membangunkan rekabentuk sistem yang telah disediakan.
- Terbahagi kepada 4 peringkat iaitu pengaturcaraan, pengujian, penerimaan dan perlaksanaan.

e) Penyelenggaraan sistem

- Penyelenggara dan memperbaiki prestasi sistem dengan cara menambah, mengubah atau memperbaiki fungsi-fungsi dan kemudahan-kemudahan yang disediakan oleh sistem jika diperlukan oleh pihak pengguna.

ii. Kaedah pengumpulan maklumat

a) Temuduga

- Menemuduga pengguna untuk mendapatkan fakta-fakta penting mengenai sistem sedia ada dan pandangan-pandangan mereka untuk memperbaiki sistem tersebut.

b) Carta aliran

- Menyediakan perincian yang lengkap untuk menjelaskan operasi-operasi yang dilaksanakan oleh sistem sedia ada.

c) Manual operasi

- Memperihalkan tatacara-tatacara operasi yang dilaksanakan oleh sistem sedia ada.

d) Borang pertanyaan

- Mengandungi soalan-soalan bagi membantu dalam melaksanakan analisis sistem yang bakal dibangunkan.

e) Peninjauan operasi sistem

- Memerhatikan operasi-operasi sistem sedia untuk mengenalpasti aspek-aspek kerja yang yang boleh diperbaiki.

iii. Model-model pembangunan sistem

a) Model prototaip

- Model prototaip ini menyediakan satu sistem prototaip yang bolehguna bagi tujuan pemahaman. Sistem ini akan melalui satu atau lebih gelung keperluan dan rekabentuk sehingga sistem benar-benar dapat memenuhi objektifnya.

b) Model air terjun

- Setiap fasa pembangunan sistem adalah berturutan dan harus lengkap dilaksanakan sebelum memulakan peringkat seterusnya.

iv. Teknik-teknik pengaturcaraan dengan menggunakan Dreamweaver MX.

a) Membangunkan aplikasi

- Menyediakan contoh dan langkah-langkah untuk membangunkan aplikasi.

b) Pengkodan

- Menyediakan contoh kod-kod aturcara berdasarkan peristiwa-peristiwa tertentu.

c) Membina rekabentuk antaramuka

- Menyediakan contoh rekabentuk-rekabentuk antaramuka berdasar objek-objek tertentu.

2.8.1.2 Dokumentasi Projek Terdahulu

Dokumentasi projek-projek terdahulu diperolehi di bilik dokumen Fakulti Sains Komputer & Teknologi Maklumat, Universiti Malaya. Walaubagaimanapun dokumentasi projek terdahulu yang mempunyai konsep yang sama dengan sistem yang bakal dibangunkan gagal diperolehi. Oleh yang demikian, dokumentasi-dokumentasi yang terdapat di bilik dokumen hanya digunakan sebagai rujukan untuk penyediaan laporan.

2.8.2 Bahan Elektronik

Bahan elektronik terdiri daripada :-

- i. Halaman web
- ii. Perisian

2.8.2.1 Halaman Web

Halaman web yang berkaitan dengan pembangunan laman web dilayari untuk mendapatkan maklumat-maklumat tentang projek ini kerana ianya mempunyai konsep yang hampir sama dengan sistem yang bakal dibangunkan. Berikut disenaraikan alamat laman web yang telah dilayari :-

- i. www.php.net
- ii. www.kengkawan.com
- iii. www.phpBBHacks.com
- iv. www.apache.org

Maklumat-maklumat yang diperolehi adalah seperti berikut :-

- i. Perisian dan bahasa yang digunakan
- ii. Sumber kod aturcara
- iii. Teknik –teknik membangunkan laman web
- iv. Kegunaan PHP, MySQL dan Apache Server
- v. Keperluan-keperluan sistem

2.8.2.2 Halaman Web Pembangunan Sistem

Halaman web pembangunan sistem dilayari untuk mendapatkan maklumat-maklumat tentang aktiviti-aktiviti yang perlu dalam pembangunan sistem.

2.8.2.3 Perisian

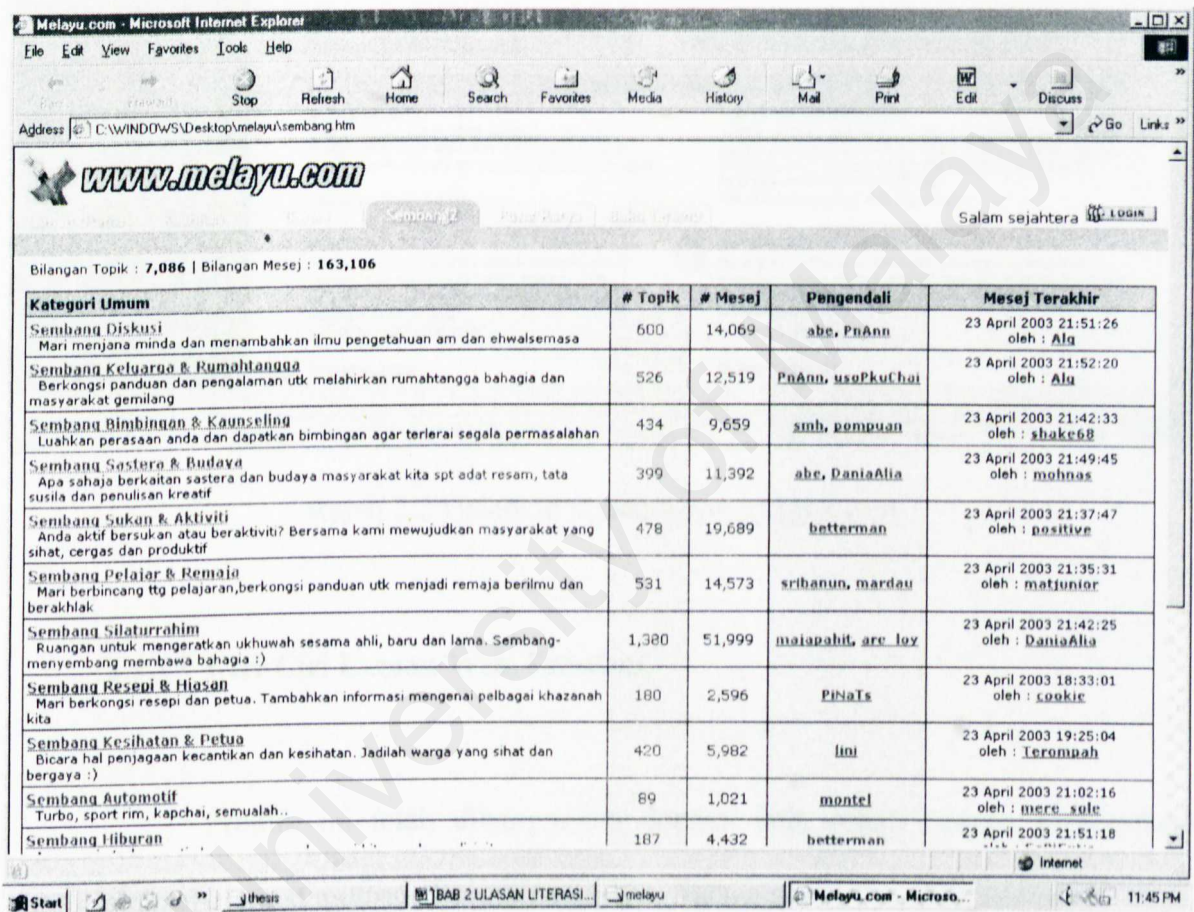
Terdapat pelbagai jenis perisian pembangunan laman web antaranya seperti Microsoft dot net, Macromedia Dreamweaver MX dan Coldfusion. Perisian ini digunakan untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai operasi-operasi yang terkandung dalam perisian ini untuk digunakan dan diserapkan ke dalam sistem yang bakal diperoleh. Maklumat-maklumat yang diperolehi adalah seperti berikut :-

- i. Aliran operasi-operasi yang terlibat.
- ii. Rekabentuk antaramuka
- iii. Pilihan-pilihan menu
- iv. Komponen-komponen multimedia yang terlibat
 - a) Teks
 - b) Audio
 - c) Gambar
 - d) Animasi
 - e) Interaktif

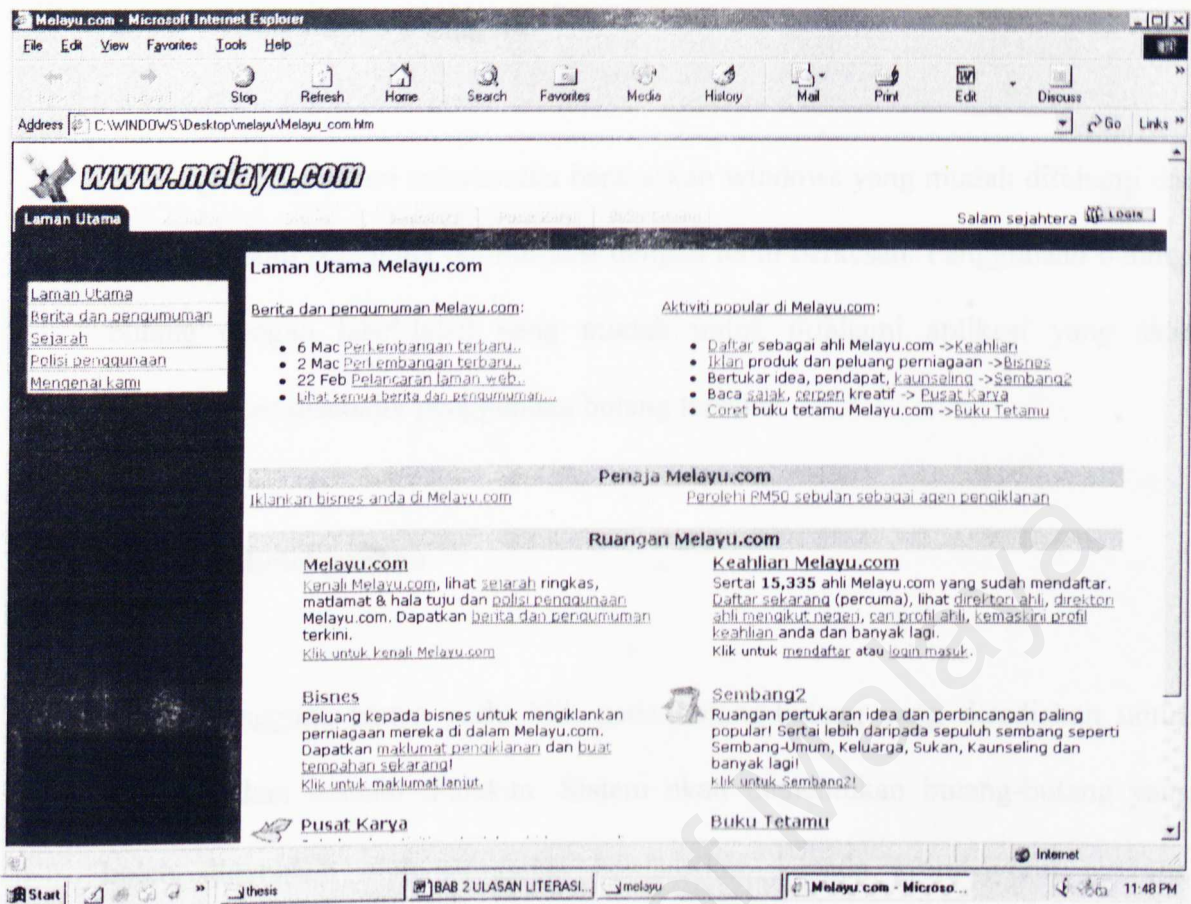
2.9 Kajian Laman Web Komersial

Kajian yang terpeinci dibuat terhadap beberapa laman web yang berunsur komuniti dan interaktif, terdapat beribu-biru laman web sedemikian rupa tetapi yang paling mirip sistem yang bakal saya bangunkan adalah seperti berikut :-

- www.melayu.com



Rajah 2.1 Ruangan sembang



Rajah 2.2 Halaman utama www.melayu.com

2.9.1 Ciri-Ciri Laman Web Tersebut

Produk ini telah dibangunkan dengan baik sekali dengan penggunaan elemen-elemen multimedia yang menarik. Antara ciri-ciri produk ini ialah :-

- Penggunaan multimedia seperti teks, grafik dan susunan yang menarik.
- Antaramuka pengguna yang menarik dan mudah difahami.
- Sasaran pengguna yang pelbagai.

2.9.2 Antaramuka pengguna

Menggunakan antaramuka berasaskan windows yang mudah difahami dan membolehkan pengguna berinteraksi dengan lebih berkesan. Penggunaan butang-butang dengan label-label yang mudah untuk difahami aplikasi yang akan dilaksanakan disebalik penggunaan butang tersebut

2.9.3 Kebolehgunaan

Pengguna hanya perlu klik pada butang-butang yang disediakan untuk melaksanakan sesuatu tindakan. Sistem akan menentukan butang-butang yang boleh digunakan oleh pengguna berdasarkan kepada syarat-syarat tertentu. Sekiranya syarat bagi perlaksanaan butang tersebut dipenuhi oleh pengguna, sistem secara automatik akan membenarkan pengguna menggunakan butang tersebut. Sistem ini juga kurang kesilapan atau kekeliruan yang boleh menyebabkan pengguna tersalah untuk memilih tindakan-tindakan yang perlu dilaksanakan.

2.9.4 Kesimpulan

Produk ini telah dibangunkan dengan begitu baik sekali, dan setiap elemen-elemen multimedia telah diserapkan sehingga dapat memberikan satu persembahan yang menarik. Setiap operasi sistem telah disusun dan diserapkan tanpa dapat memberikan sebarang ralat kepada sistem. Walaubagaimanapun produk ini tetap mempunyai unsur positif dan negatif dari pandangan pengguna.

Unsur-unsur positif bagi produk ini ialah :-

- i. Antaramuka yang mudah digunakan dan difahami
- ii. Elemen-elemen multimedia diserapkan dengan begitu baik sekali.
- iii. Susunan yang kemas memudahkan pengguna membuat pilihan.
- iv. Menyediakan maklumat yang terkini dan mudah difahami.

Manakala, unsur-unsur negatif bagi produk ini ialah :-

- i. Memerlukan kemahiran yang tinggi dalam bahasa PHP.
- ii. Tiada ruangan berbentuk multimedia .
- iii. Sasaran atau skop pengguna tidak spesifik.
- iv. Kurang animasi dan grafik.

2.10 Sintesis

Hasil daripada ulasan literasi ini akan digunakan sebagai panduan bagi membangunkan perisian yang dicadangkan. Penemuan-penemuan yang diperolehi daripada pendekatan-pendekatan pengumpulan maklumat yang telah dilakukan akan dianalisis dan digunakan untuk merekabentuk perisian yang bakal dibangunkan.

Daripada analisis produk komersial yang telah dilakukan, ciri-ciri dan elemen-elemen yang perlu diserapkan ke dalam perisian yang bakal dibangunkan dapat dikenalpasti. Antara ciri-ciri dan elemen-elemen yang perlu diserapkan adalah seperti :-

- i. Penggunaan antaramuka yang menarik dan mudah untuk difahami oleh semua golongan pengguna.
- ii. Menyediakan ruangan perbincangan untuk menyuarakan sesuatu kepada umum.
- iii. Penggunaan ruang yang tersusun nampak menarik dan kemas .
- iv. Dapat menampung ramai pengguna pada sesuatu masa..

2.11 Rumusan

Dalam bab ini, pendekatan dan komponen-komponen yang boleh digunakan telah dibincangkan. Perbincangan meliputi pelbagai sumber seperti buku dan bahan-bahan meterial lain yang digunakan untuk menghasilkan ulasan literasi ini. Pendekatan dan komponen-komponen yang mungkin berguna dalam membangunkan perisian ini telah diterangkan dan akan dijadikan rujukan untuk melaksanakan fasa-fasa pembangunan yang seterusnya.

Dari ulasan yang telah dibuat, didapati terdapat pelbagai pendekatan dalam pengumpulan maklumat. Pendekatan-pendekatan ini akan digunakan untuk mendapatkan maklumat-maklumat tentang sistem yang bakal dibangunkan. Maklumat-maklumat ini akan dianalisis dan ditentukan kegunaannya dalam setiap fasa pembangunan yang terlibat.

Disamping itu, komponen-komponen multimedia yang bersesuaian untuk diserapkan ke dalam sistem yang bakal dibangunkan juga diulas mengenai penggunaannya. Setiap komponen-komponen ini perlu dianalisis dan dikaji dengan lebih lanjut lagi supaya penggunaannya adalah selari dengan objektif projek.

Dengan adanya ulasan ini, adalah diharapkan ianya akan membantu dan dijadikan panduan untuk melaksanakan fasa-fasa pembangunan sistem yang terlibat.

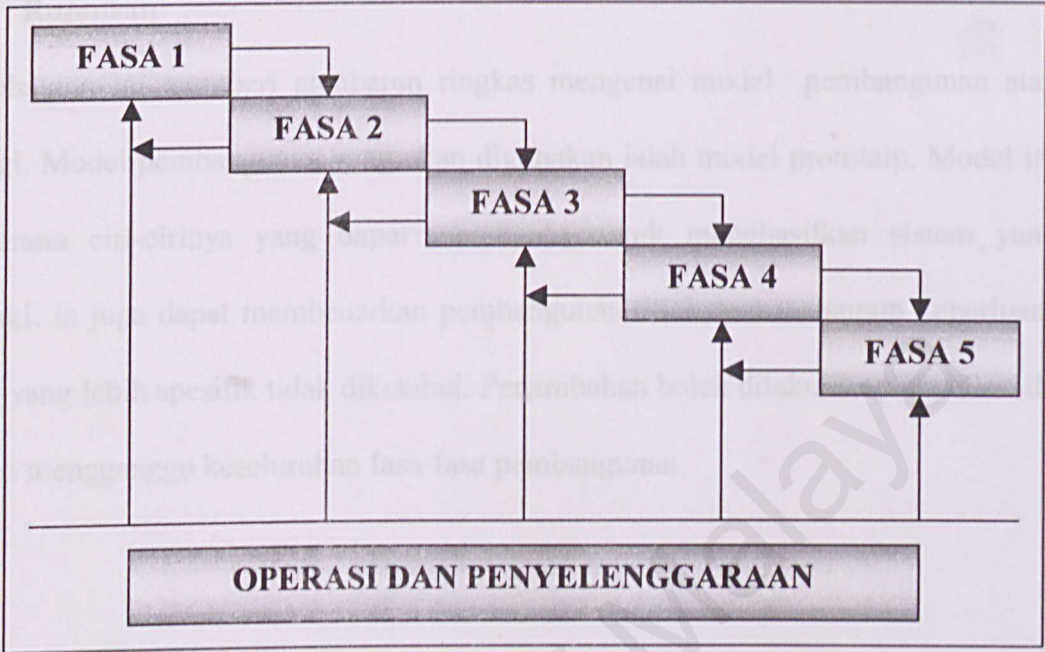
Bab 3 METODOLOGI

3.0 Definasi

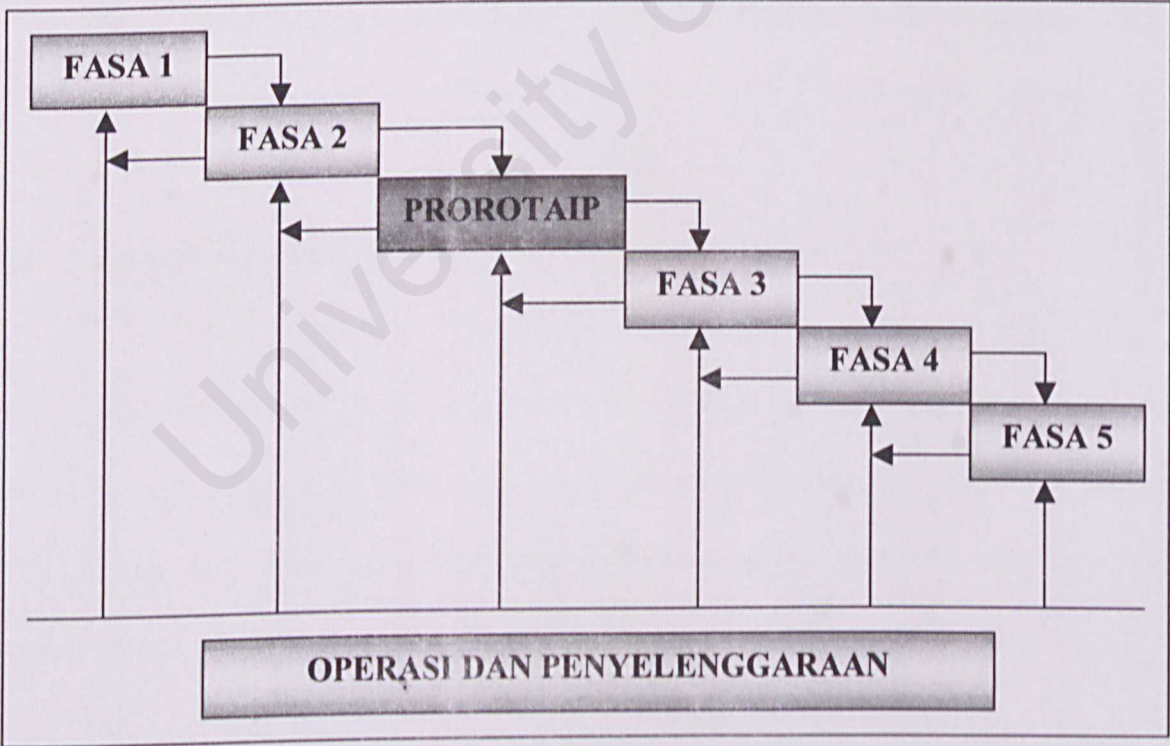
Metodologi merupakan teknik atau kaedah yang digunakan oleh pembangun untuk membangun sesuatu sistem. Metodologi juga merangkumi model dan keperluan-keperluan pembangunan yang akan dijadikan panduan bagi melaksanakan fasa-fasa yang berikutnya di dalam pelaksanaan sesuatu sistem.

3.1 Metodologi Pembangunan

Metodologi pembangunan yang biasa digunakan adalah model air terjun dan model prototaip. Kedua-dua model ini adalah berbeza cara pelaksanaannya. Bagi model air terjun, setiap fasa pembangunan sistem adalah berturutan dan harus lengkap dilaksanakan sebelum memulakan peringkat seterusnya. Model prototaip pula perlu menyediakan satu sistem prototaip yang boleh guna bagi tujuan pemahaman. Sistem ini akan melalui satu atau lebih gelung keperluan dan rekabentuk sehingga sistem benar-benar dapat memenuhi objektifnya.



Rajah 3.1 Model Pembangunan Waterfall.



Rajah 3.2 Model Pembangunan Prototaip.

3.2 Rumusan

Bahagian ini memberi gambaran ringkas mengenai model pembangunan atau metodologi. Model pembangunan yang akan digunakan ialah model prototaip. Model ini dipilih kerana ciri-cirinya yang dapat membantu untuk menghasilkan sistem yang dikehendaki. Ia juga dapat membenarkan pembangunan dilakukan walaupun keperluan-keperluan yang lebih spesifik tidak diketahui. Penambahan boleh dilakukan pada bila-bila masa tanpa mengganggu keseluruhan fasa-fasa pembangunan.

BAB 4 ANALISIS SISTEM

4.1 Pengenalan

Analisis sistem dilaksanakan untuk menganalisis bidang-bidang sistem yang sedia ada bagi memahami segala aspek operasi yang dilaksanakan. Analisis ini meliputi input-input dan pengiraan yang diperlukan, fail-fail yang digunakan dan output-output yang dihasilkan agar spesifikasi tentang apa yang perlu dilaksanakan oleh sistem yang akan dibangunkan dapat dibentuk.

4.2 Objektif

- i. Menghasilkan rancangan pembangunan projek.
- ii. Menjelaskan fungsi-fungsi yang terdapat pada Laman web E-Masjid.
- iii. Menghasilkan satu cadangan sistem Laman web E-Masjid secara Komputer.

4.3 Perancangan projek

Perancangan adalah perkara terpenting dalam proses pembangunan sesuatu projek. Perancangan yang baik akan dapat memastikan sesuatu projek itu berjaya dilaksanakan dan disiapkan. Perancangan sesuatu projek meliputi aktiviti-aktiviti, kaedah-kaedah, tugas-tugas serta penjadualan bagi keseluruhan projek.

4.3.1 Aktiviti-Aktiviti

4.3.1.1 Mengenalpasti Projek

Satu kertas cadangan mengenai projek dibentangkan kepada moderator yang akan menyelia projek ini. Dalam projek ini, kertas cadangan mengenai Laman Web E-Masjid secara komputer telah dibentangkan dan diluluskan. Oleh yang demikian, projek ini akan diteruskan dengan melaksanakan aktiviti-aktiviti yang berikutnya

4.3.1.2 Menentukan Objektif Dan Skop Projek

Setelah sesuatu projek dikenalpasti, objektif dan skop bagi projek tersebut ditentukan. Ini adalah bertujuan sebagai garis panduan bagi melaksanakan aktiviti-aktiviti seterusnya supaya projek yang dibangunkan memenuhi spesifikasi dan menepati kehendak yang telah ditetapkan. Dalam projek ini, objektif dan skop projek telah diterangkan pada **BAB 1 PENGENALAN**.

4.3.1.3 Pemilihan Perkakasan Dan Perisian Projek

Perkakasan dan perisian perlu disediakan untuk tujuan pembangunan bagi sesuatu projek perisian. Bagi projek ini, perkakasan dan perisian yang diperlukan untuk pembangunan projek E-Masjid adalah seperti berikut:-

- i. Komputer peribadi yang menggunakan sistem pengendalian Windows 98.
- ii. Perisian Macromedia Dreamweaver MX, Microsoft Word dan perisian-perisian lain yang berkaitan.
- iii. Pembangunan laman web ini akan dibangunkan dengan menggunakan PHP.
- iv. Pelayan akan digunakan adalah Apache Server, kerana ia mudah diselenggara berbanding PWS (Personal Web Server).
- v. Manakala pangkalan data akan menggunakan MySQL, kerana ia mampu menampung capaian data dari pengguna yang ramai pada sesuatu masa.
- vi. Pencetak dan pengimbas.

4.3.1.4 Kelebihan PHP Sebagai Bahasa Pembangun

i. Kelajuan membangun sistem

- Jangkamasa untuk membangunkan laman web dapat disingkatkan kerana PHP membolehkan pembangun memisahkan Kod HTML dengan unsur berbentuk skrip. Cara ini dapat memendekkan proses pembangunan sistem, kerana pembangun boleh memisahkan proses pengkodan daripada proses pembangunan dan rekabentuk projek. Cara ini memudahkan pembangun dengan cara pembangun dapat menumpukan sepenuhnya kepada penyelesaian masalah di dalam sesuatu proses pembangunan sistem.

ii. Kecekapan dan kebolegunaan

- Oleh kerana PHP mengintegrasikan enjin Zend, PHP mendahului ASP dalam kebanyakan ujian yang telah dilakukan. Disebabkan proses kompilasi kod PHP lebih laju daripada ASP, maka laman web yang dicapai oleh pengguna dapat dimuat turun pada masa yang singkat berbanding dengan ASP.

iii. Mudah alih "Portablity"

- PHP dicipta untuk digunakan oleh pelbagai platform sistem operasi, bermaksud ia sesuai untuk digunakan dalam pelbagai platform sistem operasi seperti Linux, Windows NT mahupun Windows 98. Ia juga mudah berkomunikasi dengan pelbagai jenis pelayan dan pangkalan data. Sebagai contoh kita boleh membangun persekitaran UNIX dan menyambung pembangunan sistem tersebut dalam persekitaran Windows NT tanpa sebarang masalah.

iv. Percuma

- Akhir sekali PHP merupakan bahasa pembangunan laman web yang boleh digunakan tanpa sebarang bayaran, kerana ia bersifat sumber terbuka. Oleh yang demikian, pengguna baru atau profesional boleh menggunakannya. Oleh kerana ia bersifat sumber terbuka, ramai yang akan menyumbang idea atau teknik untuk pembangunan suatu sistem. Dan PHP senantiasa diperbaiki kebolehgunaannya dari semasa ke semasa.

4.3.1.4 Pengumpulan Maklumat

Pengumpulan maklumat boleh dilakukan dengan berbagai cara seperti temuduga, penggunaan carta aliran, borang soal selidik dan sebagainya. Bagi projek ini, kaedah-kaedah pengumpulan maklumat telah diterangkan pada **BAB 2 ULASAN LITERASI**.

4.3.1.4.1 Soalan dan jawapan kajiselidik

Sebelum melaksanakan projek pembangunan laman web E-Masjid, saya telah mengadakan beberapa pertemuan tidak formal untuk mendapat pendapat dan idea daripada orang ramai mengenai projek yang bakal dilaksanakan. Kebanyakan daripada mereka terdiri daripada mereka yang banyak melakukan aktiviti yang dianjurkan oleh pihak masjid di kawasan tempat tinggal mereka.

Berikut saya senaraikan antara soalan-soalan yang saya utarakan:-

- i. Apa pendapat encik jika saya ingin bangunkan sebuah laman web interaktif E-Masjid?
- ii. Andaikata projek ini selesai adakah pihak masjid kawasan encik mahu menggunakannya?

- iii. Apakah isi yang perlu ada untuk laman web yang bercorak E-Masjid?
- iv. Adakah pihak pengurusan masjid mahu menggunakan khidmat pembangun atau pihak pentadbiran sendiri untuk menguruskan laman web tersebut?
- v. Siapa yang akan menguruskan laman web tersebut?
- vi. Apa pendapat encik pada ruangan forum yang bakal saya bangunkan?
- vii. Bahasa apakah yang sesuai digunakan?
- viii. Adakah E-Masjid wajar dibangunkan pada masa kini?

Hasil daripada sesi perbualan tidak formal saya, ada beberapa kesimpulan yang saya perolehi berdasarkan pendapat dan idea yang saya terima. Iaitu:-

- i. Boleh dikatakan semua orang bersetuju pembangunan laman web interaktif bermotifkan masjid kerana dapat “mendekatkan orang ramai kepada aktiviti berunsur keagamaan”. - En. Razif Bin Hussein.
- ii. Dari segi reka bentuk rekabentuk pula tidak banyak yang dapat diperkatakan kerana

4.3.1.5 Menentukan Model
Model peni-
panduan terhadap pen-
pembangunan

kebanyakan yang ditemubual oleh saya bersetuju dengan rekabentuk yang saya cadangkan. Tetapi ada juga yang mencadngkan agar diperbaiki rekabentuk tersebut agar kelihatan lebih menarik.

iii. Ruangan forum yang bakal dibangunkan mendapat perhatian yang banyak hasil dari kajian saya. Saya dapati perkara utama yang diperkatakan atau yang diajukan adalah faktor kerahsiaan pengguna. Masalah mengenai kerahsiaan penting bagi menjamin keselesaan pengguna yang bakal menggunakan ruangan forum. Sebagai contoh ruangan tertentu hanya boleh digunakan oleh pengguan yang berdaftar sahaja. Kerana mungkin masalah yang diajukan bersifat peribadi dan hanya pihak pentadbiran sahaja yang boleh menjawab forum tersebut.

4.4 Kajian perantaraan

Kajian perantaraan ini dilakukan untuk mengenalpasti masalah yang dihadapi oleh pengguna sebelum ini. Hanya dengan langkah-langkah bagi mengenalpasti seluruh bidang masalah yang dihadapi. Usaha-usaha kajian yang utama tentang aspek-aspek masalah tersebut dilaksanakan untuk menentukan kebolehpelaksanaan pembangunan sesuatu projek berkomputer.

4.3.1.5 Menentukan Model Pembangunan Projek

Model pembangunan projek perlu ditentukan bagi memberi garis panduan terhadap pembangunan sesuatu projek. Bagi projek ini, model pembangunan prototaip akan digunakan.

4.3.1.6 Penyusunan Tugas dan Penjadualan

Penyusunan tugas dan penjadualan perlu dilakukan untuk memastikan proses pembangunan berjalan lancar dan tersusun. Bagi projek ini, penyusunan tugas dan penjadualan adalah berdasarkan kepada model pembangunan projek dan setiap fasa yang terlibat.

4.4 Kajian permulaan

Kajian permulaan dilaksanakan untuk mengkaji masalah-masalah yang dihadapi sebelum ini. Ianya mengandungi langkah-langkah bagi mengenalpasti seluruh bidang masalah yang bersangkutan. Usaha-usaha kajian yang umum tentang aspek-aspek masalah tersebut dilaksanakan untuk menentukan kebolehlaksanaan pembangunan sesuatu projek berkomputer.

4.4.1 Bidang Masalah

Bagi projek ini, bidang masalah yang berkaitan adalah untuk mewujudkan satu dimensi baru terhadap laman web secara interaktif. Ia juga adalah berkaitan dengan bidang-bidang masalah seperti yang telah dibincangkan dalam **BAB 1 PENGENALAN**.

4.4.2 Pendekatan Penyelesaian Masalah

Bagi menyelesaikan bidang masalah yang berkaitan, laman web E-Masjid akan dibangunkan dengan mengintegrasikan bahasa PHP dan MySQL. E-masjid diharap dapat memenuhi objektif-objektif pembangunan projek seperti yang telah ditetapkan. Pendekatan yang dilaksanakan mestilah dapat memastikan masalah-masalah yang dijangka dapat di atasi.

4.4.3 Cadangan

Bagi melaksanakan pendekatan penyelesaian masalah, cadangan mengenai keperluan-keperluan perlaksanaan tindakan perlu dikemukakan. Bagi projek ini, pendekatan penyelesaian masalah ialah dengan melaksanakan pembangunan perisian komputer. Oleh yang demikian, cadangan yang dikemukakan adalah seperti berikut:-

- i. Melaksanakan kajian terperinci mengenai laman web yang memiliki ciri-ciri yang hampir sama dengan E-Masjid seperti laman web www.melayu.com yang menggunakan bahasa PHP dan MySQL.
- ii. Menentukan Perkakasan dan perisian pembangunan.
- iii. Merangka Penjadualan Pembangunan projek.
- iv. Menyediakan cadangan bagi laman web yang bakal dibangunkan.

4.5 Cadangan Pembangunan Laman Web E-masjid.

Pembangunan Laman Web E-Masjid ini akan menggunakan bahasa PHP dan MySQL, kerana dalam pembangunan laman web interaktif kedua-dua bahasa ini sering digunakan; tambahan pula ia mudah dipelajari dan laman web yang dihasilkan mampu menampung capaian ramai pengguna pada sesuatu masa. Secara dasar laman web ini terbahagi kepada 4 bahagian atau ruangan. Setiap satu akan diterangkan secara terperinci :

4.5.1 Ruangan Sejarah Masjid

Ruangan ini akan dimasukkan segala maklumat yang diperolehi mengenai sejarah masjid. Dalam konteks ini Masjid Al-Falakh Subang Jaya. Konteks sejarah akan digabung bersama dalam bentuk teks dan gambar. Isi kandungan akan disusun rapi agar pengguna tidak mudah keliru. Terdapat juga butang untuk navigasi antara ruangan dan juga navigasi teks dan gambar yang terdapat dalam ruangan ini.

4.5.2 Ruangan Sembang

Ruangan sembang akan menyediakan kolum-kolum yang mengikut kategori tertentu , antara kategori yang disediakan adalah soal jawab agama, sahabat dan masalah. Pengguna yang mencapai ruangan ini akan memasukkan soalan, pendapat dan masalah yang akan dijawab samaada oleh orang ramai yang mencapai laman tersebut atau oleh pihak masjid seperti imam.

4.5.3 Ruangan Aktiviti Masjid

Ruangan ini akan terbahagi kepada dua bahagian iaitu :-

4.5.3.1 Aktiviti Kemasyarakatan

Aktiviti kemasyarakatan merupakan aktiviti yang dianjurkan oleh pihak masjid seperti gotong-royong, program ceramah dan lain-lain. Bahagian ini tidak memerlukan pengguna membuat sebarang pendaftaran kerana bahagian ini menandungi maklumat berunsur pengumuman samaada pengumuman hari gotong-royong atau sebagainya.

4.5.3.2 Kursus Agama

Kursus agama mengandungi beberapa opsyen atau pilihan, antaranya daftar pelajar, daftar kursus, semak maklumat pelajar, semakan urusan pembayaran yuran . Pihak pengurusan masjid yang terlatih akan sentiasa mengemaskini bahagian ini kerana maklumat disini akan senantiasia berubah. Proses pendaftaran pelajar adalah secara online, oleh yang demikian pihak pengurusan perlu senantisa mengemaskini bahagian ini agar rujukan kemudian hari tidak bercampur aduk antara data dahulu dan data yang terkini.

Pihak pengurusan juga bertanggungjawab mengemaskinikan senarai kelas atau kursus yang akan dilaksanakan supaya memudahkan pengguna yang berminat mendaftarkan diri untuk kursus atau kelas agama yang telah ditawarkan.

Kedua-dua bahagian ini akan ditadbir oleh pihak pengurusan masjid yang terlatih untuk mengelakkan sebarang kekeliruan daripada berlaku.

4.5.4 Ruangan Multimedia

Ruangan ini mengandungi fail bercorak audio video, seperti bacaan ayat Al-Quran atau ceramah agama. Data disusun bersama teks yang mengandungi maklumat mengenai fail audio video tersebut. Malangnya buat masa ini cadangan untuk ruangan ini bersifat statik dimana data yang terdapat pada ruangan ini tidak boleh dikemaskini secara online dan memerlukan proses pengeditan oleh saya . Ini bermakna ruangan tersebut perlu diubahsuai semula oleh saya.

4.6 Kebolehlaksanaan Laman Web E-Masjid Yang Dicapai

4.6.1 Kelebihan Laman Web E-Masjid Yang Dicapai

- i. Bersesuaian dengan perkembangan teknologi internet pada masa kini.
- ii. Memudahkan proses pentadbiran aktiviti masjid.
- iii. Menjimatkan masa pengguna samada pihak pengurusan mahupun pengguna.
- iv. Merintis cara penyelarasan pengurusan masjid secara atas talian.
- v. Masa capaian atas talian laju.
- vi. Susunan isi kandungan yang menarik dan tersusun.

4.6.1 Analisis Kebutuhan

4.6.2 Kekurangan Laman Web Mirip E-Masjid Yang Dikaji

- i. Memerlukan pengguna memiliki komputer yang boleh melayari internet.
- ii. Kos penjagaan dan pemuliharaan laman web memerlukan sumber kewangan yang stabil dan berterusan.
- iii. Kurang unsur animasi yang canggih.

4.6.3 Rancangan Dan Jadual Pelaksanaan

- i. Melaksanakan kajian sistem yang disyorkan serta menafsirkan dengan terperinci segala kandungan input, output dan fail untuk sistem yang direkabentuk.
- ii. Menilai jumlah-jumlah input, output dan berbagai fail serta frekuensi pemprosesan.
- iii. Menyediakan spesifikasi-spesifikasi aturcara untuk melaksanakan pemprosesan-pemprosesan yang diperlukan.

4.6.4 Analisis Kos dan Faedah

4.6.4.1 Analisis Kos

Bagi projek ini, kos yang terlibat adalah kos terhadap perkakasan dan perisian.

4.6.4.2 Analisis Faedah

Bagi projek ini, faedah yang diperolehi adalah dari segi penjimatan masa, peningkatan kepuasan dan ketahanan sistem.

4.7 Keperluan-keperluan

Keperluan-keperluan sistem dibahagikan kepada 2 iaitu :-

- i. Keperluan fungsian
- ii. Keperluan bukan fungsian

4.7.1 Keperluan fungsian

Keperluan fungsian menerangkan setiap fungsi yang perlu ada pada sistem yang akan dibangunkan. Fungsi-fungsi ini boleh diterangkan dengan modul-modul tertentu. Antara modul yang boleh digunakan ialah :-

- i. Modul antaramuka pengguna
 - Modul ini mengandungi semua ciri-ciri yang membolehkan pengguna berinteraksi dengan sistem.
- ii. Modul persembahan
 - Modul ini mengandungi semua ciri-ciri persembahan termasuk teks, gambar, audio dan animasi.
- iii. Modul tindakan
 - Modul ini mengandungi semua ciri-ciri tindakan yang perlu dilaksanakan oleh pengguna sistem.

4.7.2 Keperluan Bukan Fungsian

Keperluan bukan fungsian menerangkan ciri-ciri bukan fungsi yang perlu terdapat dalam sistem yang dibangunkan. Antara keperluan bukan fungsian yang perlu dipertimbangkan ialah :-

- i. Mesra pengguna
 - Rekabentuk antaramuka pengguna perlulah mesra pengguna dan mudah untuk difahami.

ii. Masa tindakbalas

- Masa yang diperlukan oleh sistem untuk melaksanakan tindakbalas terhadap tindakan yang dilakukan oleh pengguna

iii. Kebolehpercayaan

- Sistem yang dibangunkan perlulah stabil dalam melaksanakan tindakan-tindakan yang dikehendaki oleh pengguna.

iv. Kecekapan

- Sistem perlulah cekap dalam penggunaan ruang, masa dan dan lain-lain sumber.

v. Keberkesanan

- Sistem perlulah mempunyai keberkesanan dalam perlaksanaannya.

4.7.3 Keperluan Antaramuka Pengguna

Kebiasaannya keperluan antaramuka pengguna diterangkan dengan menggunakan grafik kerana ianya menarik dan mudah untuk difahami. Antara keperluan-keperluan antaramuka yang perlu dipertimbangkan ialah :-

- i. Menu
 - Membenarkan pengguna membuat pilihan-pilihan aturcara yang dikehendaki.
- ii. Peta bergambar
 - Menjadikan sistem lebih menarik dan mudah untuk difahami.
- iii. Perletakan elemen
 - Menentukan kedudukan dan masa yang sesuai untuk mengeluarkan teks, gambar dan animasi.

4.7.4 Keperluan Alatan Pembangunan

Keperluan alatan pembangunan adalah berdasarkan teknologi-teknologi yang wujud dan sesuai untuk digunakan dalam proses pembangunan sistem.

4.7.4.1 Perisian Pembangunan

Perisian yang boleh digunakan untuk pembangunan sistem adalah seperti berikut :-

- i. Macromedia Dreamweaver MX
 - Aplikasi berasaskan windows.
 - Kemudahan mencipta antaramuka yang menarik dengan menyediakan objek-objek windows seperti butang, kotak teks, label dan sebagainya.
 - Mudah diintegrasikan dengan pengkalan data seperti Microsoft Access, SQL dan MYSQL.
 - Pengaturcaraan berpanduan peristiwa.
 - Menggunakan persekitaran windows bagi tujuan pengkodan, pengkompilan dan larian aplikasi.
 - Perisian ini merupakan perisian yang khusus digunakan untuk membangunkan laman web.
- ii. Pelantar server
 - Pelantar server merupakan perisian atau sistem yang dimasukkan kedalam komputer supaya laman web tersebut dapat dilarikan pada sesuatu komputer tanpa perlu kita menggunakan internet. Tujuannya adalah sebagai tapak ujian laman web yang akan dibangunkan.

4.7.4.2 Perkakasan pembangunan

Perkakasan yang digunakan untuk pembangunan sistem adalah sebuah komputer peribadi yang menggunakan sistem pengoperasian Windows.

4.7.4.3 Alatan-alatan lain

Alatan-alatan lain yang digunakan adalah pencetak dan pengimbas untuk membantu dalam pembangunan sistem secara am. Alatan-alatan ini digunakan untuk mencetak dan mengimbas dokumen-dokumen serta gambar-gambar yang perlu digunakan dalam pembangunan sistem.

4.7.5 Keperluan Larian

Keperluan larian adalah merupakan keperluan-keperluan sama ada perkakasan atau perisian untuk membolehkan sistem yang telah siap dibangunkan digunakan oleh pengguna.

4.7.5.1 Penafsiran Keperluan Larian

Berikut disenaraikan tafsiran bagi keperluan larian sistem yang minimum yang bakal dibangunkan :-

- i. Prosesor 200 MHz
- ii. Memori 64 MB RAM
- iii. Sistem pengoperasian Windows 95/98
- iv. 50 MB ruang cakera keras
- v. tetikus
- vi. Pelantar Server Apache
- vii. Pelantar Server MySQL

4.8 Rumusan

Proses analisa sistem merupakan tahap di mana segala rujukan dan maklumat penting untuk pembangunan suatu laman web dianalisa dan diteliti adakah fungsi atau maklumat yang diperolehi relevan dengan motif dan objektif laman web yang bakal dibangunkan.

Keperluan-keperluan yang telah dibincangkan akan dapat memberi gambaran mengenai kandungan-kandungan yang perlu ada pada sistem yang bakal dibangunkan. Ini akan dapat membantu dalam melaksanakan fasa-fasa pembangunan yang berikutnya.

Bagi memastikan kejayaan pembangunan projek ini, fasa analisis perlulah lengkap dan dapat difahami dengan mudah supaya pembangunannya dapat berjalan lancar dan tersusun. Fasa ini merupakan fasa penting dalam menyalurkan maklumat-maklumat mengenai sistem yang bakal dibangunkan.

BAB 5 REKABENTUK ANTARAMUKA PENGGUNA

5.1 Pengenalan

Idea rekabentuk antaramuka pengguna akan menentukan kebolegunaan sistem yang bakal dibangunkan. Kebolegunaan merupakan faktor terpenting yang menentukan sama ada pengguna dapat menerima sistem tersebut atau sebaliknya. Rekabentuk antaramuka mestilah dapat memberikan gambaran jelas kepada pengguna tentang apa yang akan dilaksanakan oleh sistem. Sekiranya pengguna tidak dapat memahami pelaksanaan sistem melalui rekabentuk antaramuka yang dibangunkan, maka sistem tersebut adalah tidak berguna dan pengubahsuaian rekabentuk antaramuka perlu dibuat untuk meningkatkan kebolehgunaannya.

Rekabentuk antaramuka merupakan suatu cara untuk memberi pemahaman tentang pelaksanaan sistem kepada pengguna melalui penglihatan dan interaksi dengan rekabentuk antaramuka tersebut. Rekabentuk antaramuka yang baik akan memudahkan pengguna untuk menggunakan sistem tersebut.

5.2 Kebolegunaan

Kebolegunaan menerangkan mengenai kebolehan penggunaan sistem oleh pengguna. Kebolegunaan yang tinggi dapat membantu pengguna dalam menggunakan sistem tanpa menghadapi masalah-masalah dan kekeliruan-kekeliruan terhadap sistem. Kebolegunaan digunakan dalam pemastian potensi pengguna terhadap sistem dan

BAB 5 REKABENTUK ANTARAMUKA PENGGUNA

5.1 Pengenalan

Idea rekabentuk antaramuka pengguna akan menentukan kebolegunaan sistem yang bakal dibangunkan. Kebolegunaan merupakan faktor terpenting yang menentukan sama ada pengguna dapat menerima sistem tersebut atau sebaliknya. Rekabentuk antaramuka mestilah dapat memberikan gambaran jelas kepada pengguna tentang apa yang akan dilaksanakan oleh sistem. Sekiranya pengguna tidak dapat memahami pelaksanaan sistem melalui rekabentuk antaramuka yang dibangunkan, maka sistem tersebut adalah tidak berguna dan pengubahsuaian rekabentuk antaramuka perlu dibuat untuk meningkatkan kebolehgunaannya.

Rekabentuk antaramuka merupakan suatu cara untuk memberi pemahaman tentang pelaksanaan sistem kepada pengguna melalui penglihatan dan interaksi dengan rekabentuk antaramuka tersebut. Rekabentuk antaramuka yang baik akan memudahkan pengguna untuk menggunakan sistem tersebut.

5.2 Kebolegunaan

Kebolegunaan menerangkan mengenai kebolehan penggunaan sistem oleh pengguna. Kebolegunaan yang tinggi dapat membantu pengguna dalam menggunakan sistem tanpa menghadapi masalah-masalah dan kekeliruan-kekeliruan terhadap sistem. Kebolegunaan digunakan dalam pemastian potensi pengguna terhadap sistem dan

rekaan bagi rekabentuk antaramuka pengguna berpandukan bagaimana pengguna akan menggunakan sistem yang dibangunkan. Ciri-ciri kebolegunaan adalah seperti berikut :-

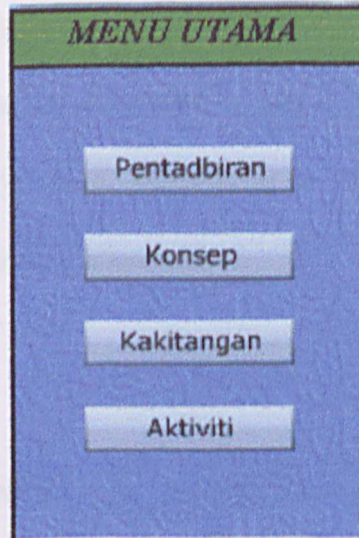
- i. Kekonsistenan rekabentuk antaramuka
- ii. Interaksi berkesan antara pengguna dan sistem
- iii. Elemen-elemen persembahan sistem yang dapat difahami pengguna

5.3 Elemen-elemen antaramuka pengguna

Antaramuka pengguna perlulah menarik dan mudah untuk digunakan. Elemen-elemen antaramuka pengguna digunakan untuk tujuan di atas. Antara elemen-elemen yang boleh digunakan ialah :-

- i. Peta bergambar
 - Menerangkan operasi-operasi sistem secara visual yang mudah untuk difahami.
- ii. Butang
 - Lokasi yang perlu diklik oleh pengguna untuk melaksanakan operasi-operasi tertentu. Operasi-operasi yang dilaksanakan biasanya bergantung kepada label butang tersebut.
- iii. Pembahagian skrin
 - Membenarkan pengguna melayari lebih dari satu skrin pada masa yang sama.

5.4.1 Pilihan menu



Rajah 5.1 Antaramuka pilihan menu Laman Utama

Antaramuka pilihan menu menyediakan 4 pilihan utama kepada pengguna. 4 pilihan ini diwakilkan dengan penggunaan objek butang dan pengguna hanya perlu 'klik' pada pilihan yang dikehendaki. Setiap pilihan akan melaksanakan tindakan-tindakan tertentu iaitu :-

i. Butang Ruangan Sejarah

- Butang ini akan membawa pengguna ke halaman web Ruangan Sejarah. Pengguna akan melayari Ruangan Sejarah untuk maklumat mengenai Masjid Negeri Shah Alam.

ii. Butang Ruangan Sembang

- Butang ini akan membawa pengguna ke laman forum sembang untuk menyuarakan masalah atau pendapat disamping sebagai tempat menimba ilmu agama .

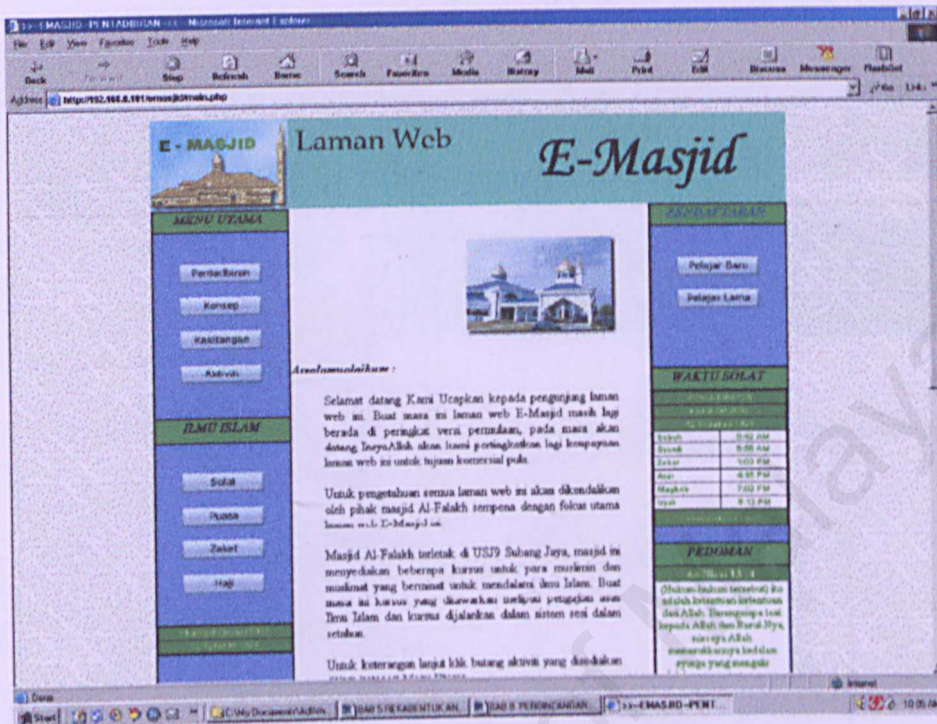
iii. Butang Aktiviti

- Butang ini akan membawa pengguna ke laman web ruangan aktiviti masjid dimana segala aktiviti masjid dipaparkan.

iv. Butang Multimedia

- Butang ini akan membawa pengguna keluar dari sistem.

5.4.2 Laman Ruangan



Rajah 5.2 Antaramuka Laman Ruangan

Antaramuka setiap laman Ruangan adalah seperti rajah 4.2 . Apa yang berbeza adalah jumlah ikon pada kotak menu, dan fungsi setiap ikon adalah untuk navigasi laman –laman web yang tersedia di bawah satu tajuk. Rekabentuk ini hanyalah cadangan awal dan akan diperbaiki semasa proses pembangunan Laman Web sebenar dimulakan.

5.4.3 Laman Pendaftaran

E - MASJID Pendaftaran Kursus: *Masjid Al-Falakh*

MENU UTAMA

- Pendaftaran
- Konsep
- Kakitangan
- Aktiviti

PENDAFATAN

- Pelajar Baru
- Pelajar Lama
- Semak Kursus

PERHATIAN:
Sila masukkan Butiran Diri anda yang lengkap untuk mengelakkan kesulitan kelak. Kegagalan anda memasukkan maklumat penuh akan mengakibatkan permohonan anda ditolak.

Maklumat Peribadi:

Nama :

No. Kad Pengenalan : Tanpa ".*"

Alamat :

Tarikh lahir : hh/bb/ta

No. Telefon :

Tarikh Daftar : 09/10/2003

Kod Kursus : FAK03

Sesi : 2003

Masa : Pagi 8.00am-10.00am

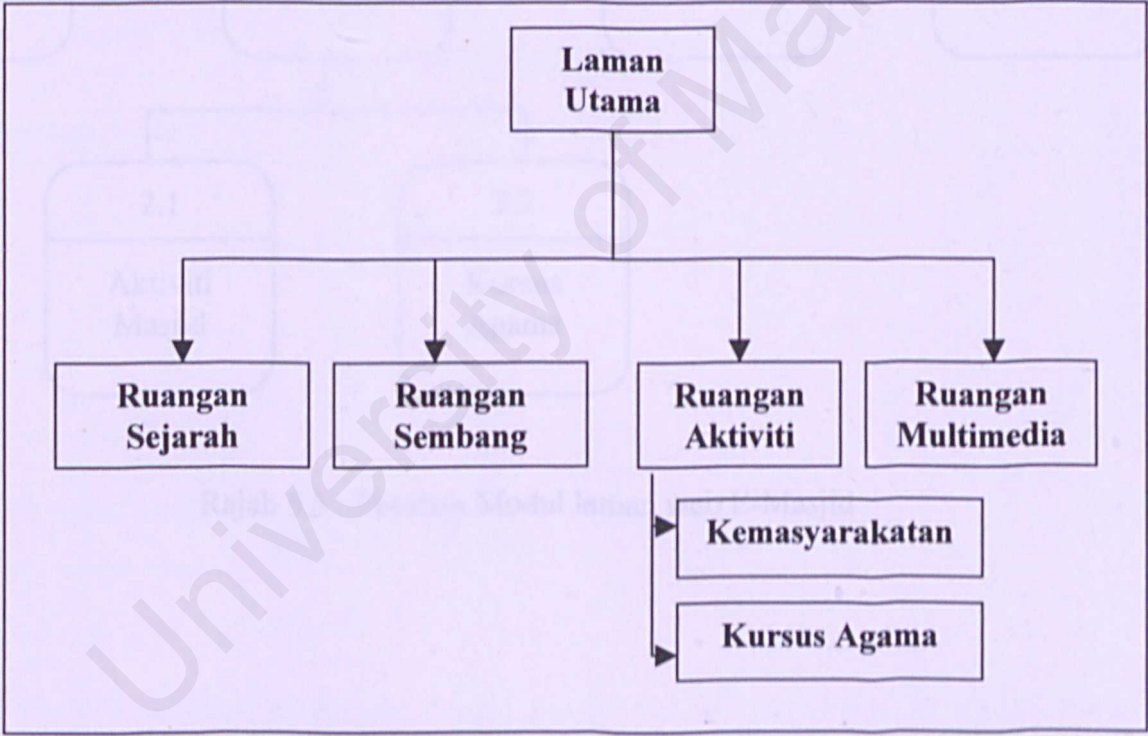
Rajah 5.3 Antaramuka Laman Pendaftaran

Antaramuka Laman Pendaftaran agak berbeza dengan kategori menu disebelah kiri dan paparan data kemasukan atau hasil carian disebelah kanan. Butang hantar bertujuan untuk menghantar maklumat yang dimasukkan ke server untuk diproses. Kotak Menu disebelah kiri laman terdapat 4 butang iaitu :-

5.5 Rekabentuk carta aliran

Carta aliran digunakan untuk menghuraikan bagaimana pelaksanaan sistem yang bakal dibangunkan. Carta aliran dapat menerangkan aliran kerja sistem dari mula hingga akhir. Ia juga dapat membantu untuk menentukan tindakbalas yang perlu dilaksanakan oleh sistem terhadap tindakan yang dilakukan oleh pengguna. Carta aliran ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai aliran kerja bagi sistem yang bakal dibangunkan disamping dapat membantu dalam proses pengkodan..

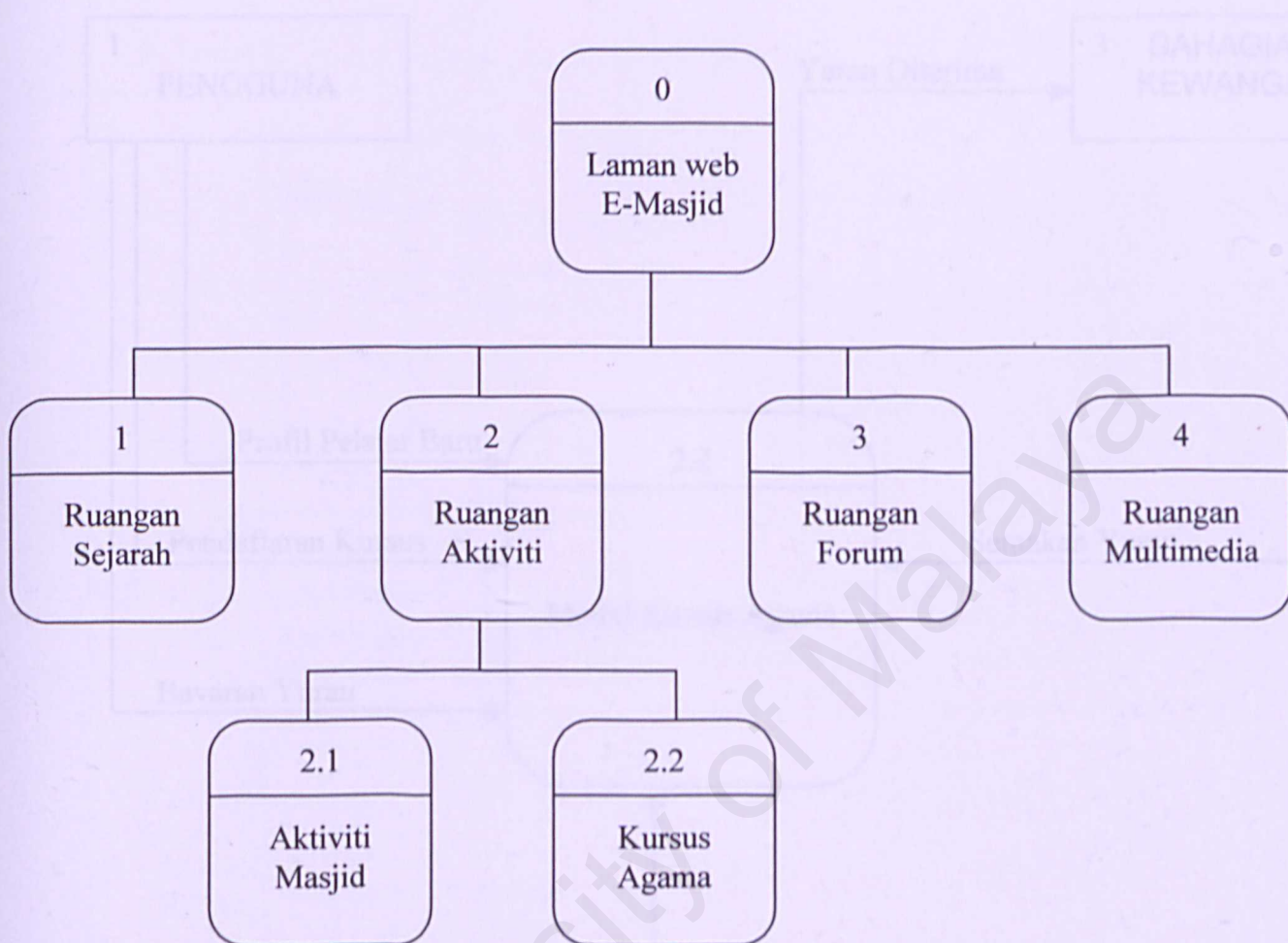
5.5.1 Carta aliran Laman Web E-Masjid



Rajah 5.4 Carta Hierarki laman Web E-Masjid

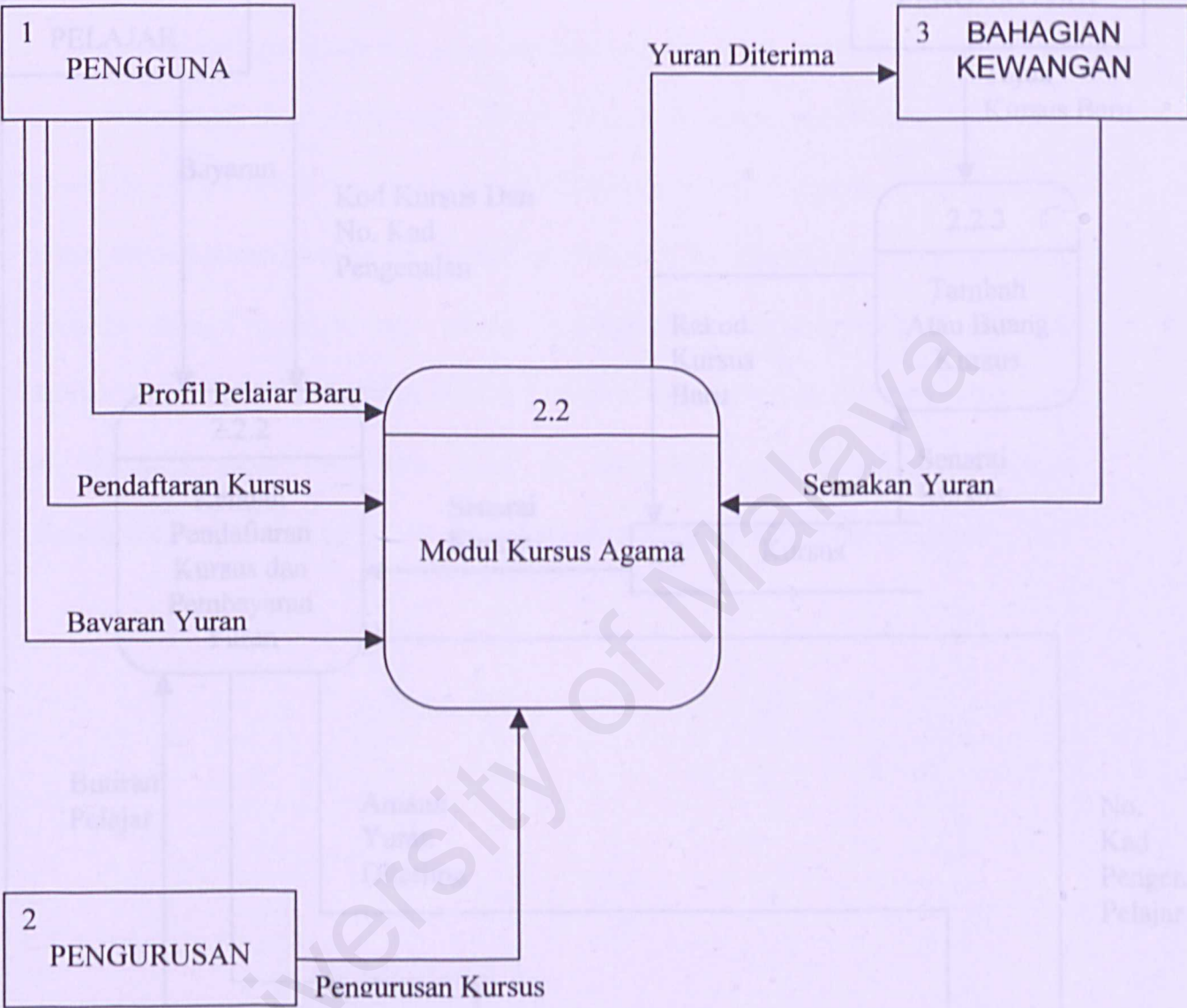
Carta aliran pilihan menu dapat menggambarkan pilihan-pilihan menu yang terkandung dalam sistem yang bakal dibangunkan.

5.5.2 Pemecahan modul Laman Web E-Masjid



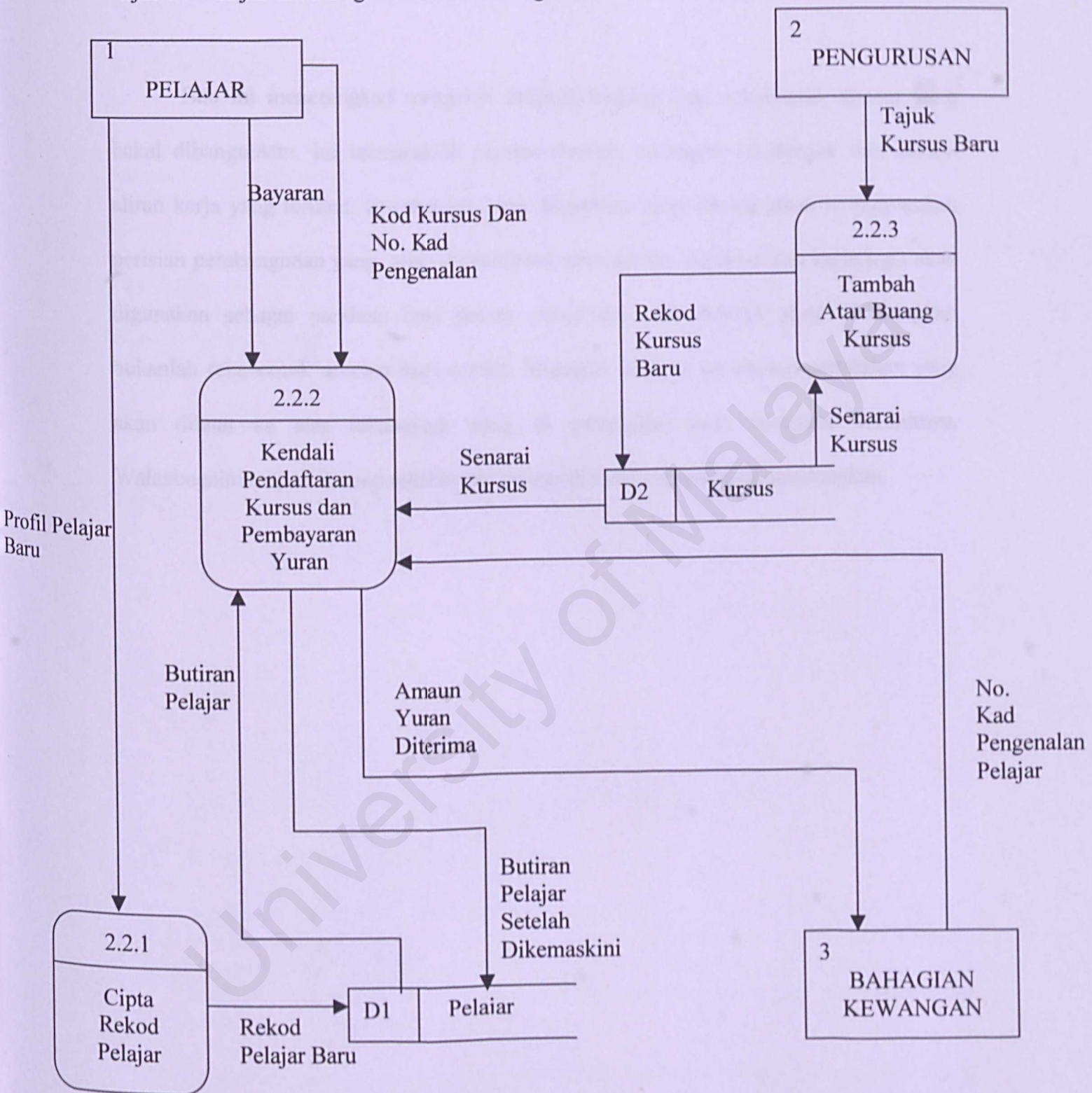
Rajah 5.5 : Pecahan Modul laman web E-Masjid

Rajah 5.6 : Rajah konteks Bagi Modul Kursus Agama



Rajah konteks menunjukkan operasi sesuatu sistem secara kasar, ia akan diperinci lagi dengan penggunaan rajah sifar yang menjelaskan secara lebih terperinci aktiviti-aktiviti yang dilaksanakan oleh modul tersebut di rajah konteks. Sebagai contoh yang boleh dilihat adalah pada rajah 5.6 dan 5.7 dan menerangkan aktiviti yang dilaksanakan oleh modul kursus agama. Penggunaan rajah konteks dan rajah sifar akan dijadikan panduan dalam proses pengkodan kelak

Rajah 5.7 : Rajah Sifar Bagi Modul Kursus Agama



5.6 Rumusan

Bab ini menerangkan mengenai langkah-langkah bagi rekabentuk sistem yang bakal dibangunkan. Ini termasuklah elemen-elemen, cadangan rekabentuk dan aliran-aliran kerja yang terlibat. Rekabentuk yang dihasilkan akan dibangunkan menggunakan perisian pembangunan yang telah dikenalpasti sebelum ini. Aliran-aliran kerja juga akan digunakan sebagai panduan bagi proses pengkodan. Rekabentuk yang dicadangkan bukanlah rekabentuk sebenar bagi sistem. Mungkin terdapat perubahan-perubahan yang akan dibuat ke atas rekabentuk yang di cadangkan pada fasa-fasa berikutnya. Walaubagaimanapun konsep rekabentuk ini masih sama seperti yang dicadangkan.

BAB 6 PERLAKSANAAN SISTEM

6.1 Pengkodan

Pengkodan merupakan proses pembangunan sistem berdasarkan kod program yang bersesuaian. Oleh kerana laman web e-masjid dibangunkan dengan bahasa php, maka bahasa kod yang digunakan adalah bahasa php. Sintax asas untuk menggunakan bahasa php ialah `<?php?>`. Dimana segala kod fungsi dan modul dimasukkan si antara `<?php` dan `?>`.

Pengkodan juga merupakan proses mengubah spesifikasi dan modul sistem yang difahami manusia kepada bahasa kod yang difahami oleh mesin. Dalam konteks laman web e-masjid kod-kod php tersebut membolehkan pelayan apache memahami fungsi kod dan memaparkannya kepada pengguna sistem.

6.2 Modul Sistem

Sistem E-Masjid terdiri daripada dua modul utama yang akan dibincangkan disini dimana modul ini merupakan asas penting laman web E-Masjid:-

6.2.1 Modul Katalaluan

Modul ini terdapat pada halaman untuk pentadbir masjid, dimana saya telah menggunakan fungsi dalaman yang terdapat dalam php untuk memastikan hanya pengguna yang memiliki katalaluan sahaja iaitu pentadbir Masjid Al-Falakh yang boleh mengakses laman tersebut.

Kod yang digunakan untuk memanggil fungsi tersebut adalah :

```
header("WWW-Authenticate: Basic enter=\"Secured Area\"")
```

6.2.2 Modul Pangkalan Data

Modul ini terdapat di hampir semua laman yang terkandung di laman web E-Masjid. Dimana fungsi modul ini adalah menghubungkan laman web kepada pangkalan data MYSQL. Integrasi antara laman web dan pangkalan data amat penting untuk laman web ini kerana perlunya proses capaian dan kemaskini data yang wujud dalam sistem E-Masjid.

Modul ini akan dihubungkan ke laman web E-Masjid dengan bantuan kod php, dan kod yang digunakan mengikut kesesuaian fungsi sesuatu halaman. Sebagai contoh kod php yang digunakan di halaman carian berbeza sedikit dengan halaman yang hanya memerlukan untuk sistem memaparkan maklumat pelajar.

Kod yang digunakan untuk hubungan ke pangkalan data MYSQL adalah:-

```
<?php
$hostname_forum = "localhost";
$dbname_forum = "forumku";
$username_forum = "";
$password_forum = "";
$forum = mysql_pconnect($hostname_forum, $username_forum,
$password_forum) or die(mysql_error());
?>
```

Kod ini terletak di dalam satu fail khas yang akan dipanggil bila perlu pada halaman-halaman yang perlu berinteraksi dengan pangkalan data MYSQL.

BAB 7 PENGUJIAN

7.1 Peringkat pengujian sistem

Pengujian sesuatu sistem adalah bertujuan untuk mengesan ralat yang akan dilakukan oleh sistem tersebut. Peringkat pengujian ini penting bagi memastikan sistem yang dibangunkan bebas daripada ralat yang oleh mengganggu kelancaran sistem kelak.

7.1.1 Pengujian unit

Semasa pengujian unit setiap ciri-ciri utama sistem E-Masjid telah diuji secara berasingan. Dengan kaedah ini fokus ralat telah di kecilkan untuk memudahkan pengenalan ralat yang wujud di setiap unit atau modul.

Proses pengujian ini telah dijalankan semasa di peringkat awal pembangunan sistem.

7.1.2 Pengujian Keseluruhan sistem

Pengujian keseluruhan sistem dijalankan selepas proses pengujian unit. Dimana semua subsistem laman web E-Masjid digabungkan dan diuji kebolegunaan dan kebolehpercayaannya.

7.1.3 Pengujian penerimaan

Pengujian penerimaan telah saya jalankan di sebuah kafe di Desa Pandan, dimana pengujian dilakukan di komputer pada rangkaian di dalam kafe siber tersebut. Disana saya melihat penerimaan para pengunjung kafe siber tersebut terhadap laman web E-Masjid.

Tujuan saya berbuat demikian untuk memastikan bahawa selain pihak pentadbir masjid, golongan sasaran iaitu remaja dan pengguna internet biasa dapat memberi komen mereka apabila mereka melayari laman web E-Masjid.

7.3 Ralat ketika pengujian

Ralat sistem banyak di hadapi oleh saya semasa peringkat awal dan pertengahan proses pembangunan sistem. Ralat merupakan kesalahan atau ketidakstabilan sistem yang berlaku sepanjang tempoh proses pembangunan sistem.

7.3.1 Ralat kompilasi

Ralat kompilasi adalah ralat yang berlaku semasa proses penukaran bentuk kod kepada bentuk paparan bergrafik yang mesra pengguna. Ralat ini banyak kaitannya dengan sintax kod yang digunakan untuk pembangunan sistem.

7.3.2 Ralat larian

Ralat larian adalah ralat yang berlaku semasa sistem sedang diuji, ralat ini banyak saya temui semasa tahap awal dan pertengahan proses pembangunan sistem. Ralat ini dapat dijumpai semasa ujian setiap subsistem telah dijalankan.

BAB 8 PERBINCANGAN

8.1 Prestasi Sistem

Sepanjang proses pengujian dan pembangunan sistem. Saya masih tidak berpuas hati terhadap sistem yang dibangunkan kerana masih terdapat banyak peningkatan yang boleh dilakukan yang tidak dapat saya lakukan pada masa yang singkat. Kerana php memiliki banyak kebolehan untuk pembangunan laman web, dalam masa yang sama kemahiran saya yang masih sedikit tidak mampu memahapi segala kod dan modul yang boleh dilaksanakan dengan menggunakan php. Laman web E-Masjid yang dihasilkan memiliki keupayaan asas sebuah laman web interaktif, oleh yang demikian masih banyak pembaharuan yang boleh dilakukan.

8.1.1 Kelemahan

Hasil dari pada kajian saya, saya dapati masih terdapat beberapa kelemahan pada sistem yang saya bangunkan. Kelemahan yang paling ketara adalah kawalan kemasukkan maklumat. Kerana sepatutnya saya mengawal kemasukkan data pengguna supaya data dan maklumat yang dimasukkan adalah sah. Selain dari itu modul forum boleh diperbaiki lagi dengan mengadakan opsyen untuk menambahkan kebolehgunaan forum seperti forum yang ada di halaman-halaman di Internet.

8.1.2 Kelebihan

Kelebihan sistem yang saya bangunkan adalah dilihat dari segi kestabilan dan kelajuan capaian, paparan dan kemaskini data jika dibandingkan sekiranya saya menggunakan ASP untuk membangunkan sistem. Sungguhpun demikian masih banyak lagi yang perlu dilakukan untuk meningkatkan mutu sistem E-Masjid.

8.2 Penilaian sistem

Penilaian sistem bertujuan untuk melihat sejauh manakah kebolehan sistem dalam mencapai objektif atau matlamat E-Masjid itu sendiri.

8.2.1 Pencapaian objektif

Boleh dikatakan hampir 90 peratus objektif asal laman web E-Masjid dapat dicapai dan selebihnya merupakan peningkatan yang boleh dilaksanakan.

8.2.2 Kekangan sistem

Kekangan utama sistem E-Masjid adalah masa dan sumber. Masa menentukan segalanya kerana saya dapati kebanyakan masa dihabiskan semasa proses pengujian unit. Kerana setiap unit memiliki fungsi dan syntax kod yang tersendiri. Kekangan sumber adalah kekangan kemahiran saya sendiri yang masih baru mengenali php, oleh itu ilmu yang ditimba belum mencukupi untuk menghasilkan produk yang benar-benar berkualiti dan efisien seperti yang terdapat di internet.

8.2.3 Penambahan pada masa hadapan

Pada masa hadapan saya ingin memastikan:-

1. E-Masjid dapat memiliki sitem kawalan kemasukkan data yang cekap.
2. Sistem pentadbiran yang lebih dinamik seperti pentadbir boleh memasukkan data bentuk gambar dengan mudah.
3. Memiliki sistem pendaftaran yang lebih rapi dan tersusun.
4. Ruangan forum lebih interaktif dan mesra pengguna.

APENDIKS A

KOD LAMAN WEB E-MASJID

HUBUNGAN PANGKALAN DATA

1. FORUM

```
<?php
# FileName="Connection_php_mysql.htm"
# Type="MYSQL"
# HTTP="true"
$hostname_forum = "localhost";
$dbase_forum = "forumku";
$username_forum = "";
$password_forum = "";
$forum = mysql_pconnect($hostname_forum, $username_forum, $password_forum) or die(mysql_error());
?>
```

2. DATA PELAJAR

```
<?php
# FileName="Connection_php_mysql.htm"
# Type="MYSQL"
# HTTP="true"
$hostname_kursus = "localhost";
$dbase_kursus = "pentadbiran";
$username_kursus = "";
$password_kursus = "";
$kursus = mysql_pconnect($hostname_kursus, $username_kursus, $password_kursus) or die(mysql_error());
?>
```

PENGURUSAN(ADMIN)

```
<?
$login = "adlin18";
$password = "linda";

function error ($error_message) {
    echo $error_message."<BR>";
    exit;
}

if ( (!isset($PHP_AUTH_USER)) || ! (($PHP_AUTH_USER == $login) && ( $PHP_AUTH_PW == $password )) ) {
    header("WWW-Authenticate: Basic enter=\"Secured Area\"");
    header("HTTP/1.0 401 Unauthorized");
    error("Katalaluan Yang diberikan salah, Anda Tidak Dibenarkan Masuk!");
}

?>
<html>
<head>
<title>&gt;&gt;--EMASJID--ADMIN_PAGE--&lt;&lt;&lt;</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<script language="JavaScript" type="text/JavaScript">
<!--
function MM_reloadPage(init) { //reloads the window if Nav4 resized
    if (init==true) with (navigator) {if ((appName=="Netscape")&&(parseInt(appVersion)==4)) {
        document.MM_pgW=innerWidth; document.MM_pgH=innerHeight; onresize=MM_reloadPage; }}
    else if (innerWidth!=document.MM_pgW || innerHeight!=document.MM_pgH) location.reload();
}
MM_reloadPage(true);
//-->
</script>
</head>

<body background="pic/ibg2.gif">
```

```

<div align="center">
<table width="784" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="170" height="110" valign="top"><a href="main.php"></a></td>
<td colspan="2" valign="top"><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="614" height="110">
<param name="movie" value="intro.swf">
<param name="quality" value="high"><param name="LOOP" value="false">
<embed src="intro.swf" width="614" height="110" loop="false" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash"></embed></object></td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="2" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" bordercolor="#000000"
bgcolor="#339933">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="166" height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em>Maklumat
Pelajar </em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td height="226" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="movie" value="fsenarai.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="fsenarai.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="BASE" value=".">
<param name="BGCOLOR" value="">
<param name="movie" value="button1.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="button1.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="." ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="movie" value="fadminsp.swf">
<param name="quality" value="high">
<param name="base" value=".">
<embed src="fadminsp.swf" base="." quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">&nbsp;</p>
<p align="center">&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
<td height="29" valign="top"><div align="center"><strong><em>Maklumat
Kursus </em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td height="223" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="BASE" value=".">
<param name="BGCOLOR" value="">

```



```

        <param name="movie" value="fdbkusus.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <param name="SCALE" value="noborder">
        <embed src="fdbkusus.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" scale="noborder" base="." ></embed>
    </object>
</p>
<p align="center">
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
    <param name="BGCOLOR" value="">
    <param name="BASE" value=".">
    <param name="movie" value="fbuang.swf">
    <param name="quality" value="high">
    <embed src="fbuang.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="." ></embed>
    </object>
</p>
<p align="center">
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
    <param name="BGCOLOR" value="">
    <param name="BASE" value=".">
    <param name="movie" value="fskursus.swf">
    <param name="quality" value="high">
    <embed src="fskursus.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="." ></embed>
    </object>
</p>
<p align="center">&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
    <td height="21" valign="top"><div align="center">
        <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/takwim/jshijrah.pl?latar=green&teks=white&jenis=2&garis=black&gmt=8&format=2">
</script>
    </div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="78" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><!--DWLayoutEmptyCell-->&nbsp;</td>
</tr>
</table></td>
<td width="444" height="540" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><p>Notis:</p>
<ol>
<li>
    <div align="justify">Sila semak dengan teliti maklumat yang dimasukkan
    untuk mengelakkan kesulitan. Terima Kasih.</div>
</li>
<li>
    <div align="justify">Untuk muat turun perisian server klik pada nama
    file dan install pada pc server.</div>
</li>
</ol>
<p align="justify">&nbsp;</p></td>
<td width="170" rowspan="2" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0"
bordercolor="#000000" bgcolor="#339933">
    <!--DWLayoutTable-->
    <tr>
        <td width="166" height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em>Server</em></strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="174" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC">
        <ol>
        <li><a href="serverf/apache_1.3.28-win32-x86-no_src.exe">Apache
        server</a></li>
        <li><a href="serverf/php-4.1.0-Win32.zip">Php 4.1</a></li>

```



```

        <li><a href="serverf/mysql-4.0.14b-win.zip">Mysql 4.x</a></li>
    </ol>
    <p align="left">&nbsp;</p>
    <p align="center">&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
    <td height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em>WAKTU
        SOLAT</em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="108" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><div align="center">
        <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/solah/jssolah.pl?lokasi=kuala_lumpur&latar=white&teks=green&lataratas=green&teksatas=white&jenis=2&garis=black&gmt=8"
    >
</script>
        &nbsp;</div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em><font face="Times New Roman, Times,
serif">PEDOMAN</font></em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="241" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><div align="center">
        <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/alquran/jsalquran.pl?surah=0&line=0&latar=white&teks=green&fonsaiz=2&arabsaiz=4&arab=no&malay=yes&english=nod%22
bar=170&garis=black&bacaan=yes">
</script>
        </div></td>
</tr>
</table></td>
</tr>
<tr>
    <td height="66" valign="top"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2" bgcolor="#CCCCCC">
        <!--DWLayoutTable-->
        <tr>
            <td width="440" height="66" valign="top"> <p><a href="main.php">Utama</a>
                | <a href="daftarkelas.php">Pendaftaran</a> | <a href="forumindex.php">Forum</a></p>
                <p><font size="-1">©2003 Hak Cipta Adlisyah Mad Nor (WEK98311) &#149;
                <a href="mailto:adlin18@yahoo.com">adlin18@yahoo.com</a></font></p></td>
            </tr>
        </table></td>
</tr>
<tr>
    <td height="2"></td>
    <td></td>
    <td></td>
</tr>
</table>
</div>
</body>
</html>

```

MENU UTAMA

```

<html>
<head>
<title>&gt;&gt;--EMASJID--PENTADBIRAN--&lt;&lt;&lt;/title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<script language="JavaScript" type="text/JavaScript">
<!--
function MM_reloadPage(init) { //reloads the window if Nav4 resized
    if (init==true) with (navigator) { if ((appName=="Netscape")&&(parseInt(appVersion)==4)) {
        document.MM_pgW=innerWidth; document.MM_pgH=innerHeight; onresize=MM_reloadPage; } }
    else if (innerWidth!=document.MM_pgW || innerHeight!=document.MM_pgH) location.reload();
    }
MM_reloadPage(true);
//-->
</script>
</head>

```

```

<body background="pic/ibg2.gif">
<div align="center">
<table width="784" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="170" height="110" valign="top"></td>
<td colspan="2" valign="top"><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="614" height="110">
<param name="movie" value="intro.swf">
<param name="quality" value="high">
<param name="LOOP" value="false">
<embed src="intro.swf" width="614" height="110" loop="false" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash"></embed></object></td>
</tr>
<tr>
<td height="645" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" bordercolor="#000000"
bgcolor="#339933">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="166" height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em>MENU
UTAMA</em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td height="226" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="BASE" value=".">
<param name="movie" value="ftadbir.swf">
<param name="quality" value="high">
<param name="BGCOLOR" value="#66FFCC">
<embed src="ftadbir.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" bgcolor="#66FFCC" base="." ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="BASE" value=".">
<param name="BGCOLOR" value=".">
<param name="movie" value="filmu.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="filmu.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="." ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="movie" value="fstaf.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="fstaf.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
</object>
</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="movie" value="faktiviti.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="faktiviti.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
</object>
</p></td>
</tr>

```



```

<tr>
  <td height="29" valign="top"><div align="center"><strong><em>ILMU
    ISLAM </em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
  <td height="223" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
    <p align="center">
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
      <param name="movie" value="folah.swf">
      <param name="quality" value="high">
      <embed src="folah.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p align="center">
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
      <param name="movie" value="fpuasa.swf">
      <param name="quality" value="high">
      <embed src="fpuasa.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p align="center">
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
      <param name="movie" value="fzakat.swf">
      <param name="quality" value="high">
      <embed src="fzakat.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p align="center">
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
      <param name="movie" value="fhaji.swf">
      <param name="quality" value="high">
      <embed src="fhaji.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p>&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
  <td height="21" valign="top"><div align="center">
    <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/takwim/jshijrah.pl?latar=green&teks=white&jenis=2&garis=black&gmt=8&format=2">
    </script>
  </div></td>
</tr>
<tr>
  <td height="117" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
    <p align="center">
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
      <param name="movie" value="fpendaftar.swf">
      <param name="quality" value="high">
      <param name="base" value=".">
      <embed src="fpendaftar.swf" base="." quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p></td>
</tr>
</table></td>

```



```

<td width="444" rowspan="2" valign="top"><table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <!--DWLayoutTable-->
  <tr>
    <td height="722" colspan="2" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><p>&nbsp;</p>
    <blockquote>
      <p align="right"></p>
    </blockquote>
    <p><strong><em>Assalamualaikum :</em></strong></p>
    <blockquote>
      <p align="justify">Selamat datang Kami Ucapkan kepada pengunjung
      laman web ini. Buat masa ini laman web E-Masjid masih lagi berada
      di peringkat versi permulaan, pada masa akan datang InsyaAllah
      akan kami pertingkatkan lagi keupayaan laman web ini untuk tujuan
      komersial pula.</p>
      <p align="justify">Untuk pengetahuan semua laman web ini akan
      dikendalikan oleh pihak masjid Al-Falakh sempena dengan fokus
      utama laman web E-Masjid ini.</p>
      <p align="justify">Masjid Al-Falakh terletak di USJ9 Subang Jaya,
      masjid ini menyediakan beberapa kursus untuk para muslimin dan
      muslimat yang berminat untuk mendalami ilmu Islam. Buat masa
      ini kursus yang ditawarkan meliputi pengajian asas Ilmu Islam
      dan kursus dijalankan dalam sistem sesi dalam setahun.</p>
      <p align="justify">Untuk keterangan lanjut klik butang aktiviti
      yang disediakan dalam kategori Menu Utama.</p>
    </blockquote>
    <p align="justify">&nbsp;</p>
    <p align="justify">&nbsp;</p>
    <p align="justify"><strong><em><u>Link :</u></em></strong></p>
    <ol>
      <li><a href="link/Daawah%20resources%20for%20Islam.htm">Daawah
      resources for Islam</a></li>
    </ol>
    <p align="justify"><strong><em><u>Multimedia :</u></em></strong></p>
    <ol>
      <li><strong>Ayat Alquran Online:</strong>
      <ul>
        <li><a href="media/quran/36_Yaseen.mp3" target="_blank">Surah
        Yassin</a></li>
        <li><a href="media/quran/59_Al_Hashr.mp3" target="_blank">Surah
        Al- Hashr</a></li>
        <li><a href="media/quran/93_Ad_Dhuha.mp3" target="_blank">Surah
        Ad-Dhuha</a></li>
      </ul>
    </li>
    <li><strong>Gambar :</strong>
    <ul>
      <li><strong><a href="pic/masjidilharam1.jpg" target="_blank">Masjidilharam</a></strong></li>
      <li><strong><a href="pic/nabawi.jpg" target="_blank">Masjid Nabawi</a></strong></li>
      <li><strong><a href="pic/pic1.jpg" target="_blank">Wallpaper Menarik</a></strong></li>
    </ul>
    </li>
    </ol>
    <p align="justify"><strong><u><em>Artikel Online (Bahasa Inggeris):</em></u></strong></p>
    <ol>
      <li><a href="artikel/khalifah.doc" target="_blank">Establish Khilafah
      Today</a></li>
      <li><a href="artikel/Implementing%20the%20Islamic%20Shariah.doc">Implementing
      the Islamic Syariah</a></li>
    </ol>
    <p align="justify">&nbsp;</p></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="443" height="98" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0"
    bordercolor="#000000">
      <!--DWLayoutTable-->
      <tr bgcolor="#339933">
        <td width="439" height="28" valign="top"><div align="center"><strong><em>Laman
        Web Ini Dibangunkan Dengan Menggunakan:</em></strong></div></td>
      </tr>
    </table>
  </td>

```

```

        <td height="72" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><div align="center"></div></td>
    </tr>
</table></td>
<td width="1"></td>
</tr>
</table></td>
<td width="170" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" bordercolor="#000000"
bgcolor="#339933">
    <!--DWLayoutTable-->
    <tr>
        <td width="166" height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em><a
href="daftarkelas.php">PENDAFTARAN</a></em></strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="174" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
        <p align="center">
            <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
                <param name="BGCOLOR" value="">
                <param name="BASE" value=".">
                <param name="movie" value="fpelajar.swf">
                <param name="quality" value="high">
                <embed src="fpelajar.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="."></embed>
            </object>
        </p>
        <p align="center">
            <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="100" height="22">
                <param name="BGCOLOR" value="">
                <param name="BASE" value=".">
                <param name="movie" value="fpelajarold.swf">
                <param name="quality" value="high">
                <embed src="fpelajarold.swf" width="100" height="22" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" base="."></embed>
            </object>
        </p>
        <p align="center">&nbsp;</p></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em>WAKTU
        SOLAT</em></strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="108" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><div align="center">
            <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/solah/jssolah.pl?lokasi=kuala_lumpur&latar=white&teks=green&lataratas=green&teksatas=white&jenis=2&garis=black&gmt=8"
>
        </script>
        &nbsp;</div></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em><font face="Times New Roman, Times,
serif">PEDOMAN</font></em></strong></div></td>
    </tr>
    <tr>
        <td height="280" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><div align="center">
            <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/alquran/jsalquran.pl?surah=0&line=0&latar=white&teks=green&fonsaiz=2&arabsaiz=4&arab=no&malay=yes&english=nod%22
bar=170&garis=black&bacaan=yes">
        </script>
        </div></td>
    </tr>
</table></td>
</tr>
</tr>

```



```

<td height="179">&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td height="66">&nbsp;</td>
<td valign="top"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2" bgcolor="#CCCCCC">
  <!--DWLayoutTable-->
  <tr>
    <td width="440" height="66" valign="top"> <p><a href="main.php">Utama</a>
      | <a href="#">Pendaftaran</a> | <a href="forumindex.php">Forum</a></p>
      <p><font size="-1">©2003 Hak Cipta Adlisyah Mad Nor (WEK98311) &#149;
      <a href="mailto:adlin18@yahoo.com">adlin18@yahoo.com</a></font></p></td>
    </tr>
  </table></td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td>
<td height="2"></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
</table>
</div>
</body>
</html>

```

PENDAFTARAN

```

<?php require_once('Connections/kursus.php'); ?>
<?php
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "", $theNotDefinedValue = "")
{
    $theValue = (!get_magic_quotes_gpc()) ? addslashes($theValue) : $theValue;

    switch ($theType) {
        case "text":
            $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
            break;
        case "long":
        case "int":
            $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
            break;
        case "double":
            $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
            break;
        case "date":
            $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
            break;
        case "defined":
            $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue : $theNotDefinedValue;
            break;
    }
    return $theValue;
}

$editFormAction = $HTTP_SERVER_VARS['PHP_SELF'];
if (isset($HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'])) {
    $editFormAction = "?" . $HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'];
}

if ((isset($HTTP_POST_VARS['MM_insert'])) && ($HTTP_POST_VARS['MM_insert'] == "form1")) {
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO pelajar (nama, ic, alamat, tlahir, ntelefon, tdaftar, kodkursus, sesi, masakursus) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s)",
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['nama'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['ic'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['alamat'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['Tarikhllahir'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['telefon'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['tarikh'], "text"),

```



```

        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['kodkursus'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['sesi'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['masakursus'], "text"));

mysql_select_db($database_kursus, $kursus);
$Result1 = mysql_query($insertSQL, $kursus) or die(mysql_error());

$insertGoTo = "okpelajar.php";
if (isset($HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'])) {
    $insertGoTo .= (strpos($insertGoTo, '?')) ? "&" : "?";
    $insertGoTo .= $HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'];
}
header(sprintf("Location: %s", $insertGoTo));
}

mysql_select_db($database_kursus, $kursus);
$query_rekod_kursus = "SELECT * FROM kursus";
$rekod_kursus = mysql_query($query_rekod_kursus, $kursus) or die(mysql_error());
$row_rekod_kursus = mysql_fetch_assoc($rekod_kursus);
$totalRows_rekod_kursus = mysql_num_rows($rekod_kursus);
//PHP ADODB document - made with PHAkt 2.5.0?>

<html>
<head>
<title>&gt;&gt;--EMASJID--PENDAFTARAN PELAJAR--&lt;&lt;&lt;/title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<script language="JavaScript" type="text/JavaScript">
<!--
function MM_reloadPage(init) { //reloads the window if Nav4 resized
    if (init==true) with (navigator) {if ((appName=="Netscape")&&(parseInt(appVersion)==4)) {
        document.MM_pgW=innerWidth; document.MM_pgH=innerHeight; onresize=MM_reloadPage; }}
    else if (innerWidth!=document.MM_pgW || innerHeight!=document.MM_pgH) location.reload();
}
MM_reloadPage(true);
//-->
</script>
</head>

<body background="pic/ibg2.gif">
<div align="center">
<table width="784" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="170" height="110" valign="top"></td>
<td colspan="2" valign="top"><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="613" height="110">
<param name="movie" value="hpendaftaran.swf">
<param name="quality" value="high">
<param name="LOOP" value="false">
<embed src="hpendaftaran.swf" width="613" height="110" loop="false" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash"></embed></object></td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="2" valign="top"><table width="100%" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" bordercolor="#000000"
bgcolor="#339933">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="166" height="27" valign="top"><div align="center"><strong><em><a href="main.php">MENU
UTAMA</a></em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td height="226" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
<p align="center">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
<param name="BASE" value=",>
<param name="movie" value="ftadbir.swf">
<param name="quality" value="high">
<param name="BGCOLOR" value="#66FFCC">

```



```

        <param name="movie" value="fskursus.swf">
        <param name="quality" value="high">
        <embed src="fskursus.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
</p>
<p align="center">&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
    <td height="21" valign="top"><div align="center">
        <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/takwim/jshijrah.pl?latar=green&teks=white&jenis=2&garis=black&gmt=8&format=2">
    </script>
    </div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="78" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><!--DWLayoutEmptyCell-->&nbsp;</td>
</tr>
</table></td>
<td width="613" height="780" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><p>&nbsp;</p>
<p><strong><font size="4">PERHATIAN:</font></strong></p>
<p align="left">Sila masukkan Butiran Diri anda yang lengkap untuk mengelakkan
kesulitan kelak. Kegagalan anda memasukkan maklumat penuh akan mengakibatkan
permohonan anda ditolak:</p>
<p align="justify">Maklumat Peribadi:</p>
<form name="form1" method="POST" action="<?php echo $editFormAction; ?>">
<table width="73%" height="281" border="1">
    <tr>
        <td>Nama :</td>
        <td><input name="nama" type="text" id="nama" size="40"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="32%">No. Kad Pengenalan :</td>
        <td width="68%"><input name="ic" type="text" id="ic2">
        Tanpa &quot;-&quot;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Alamat :</td>
        <td><textarea name="alamat" cols="30" rows="5" id="alamat"></textarea></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Tarikh lahir :</td>
        <td><input name="Tarikhllahir" type="text" id="Tarikhllahir" value="hh/bb/tttt"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No. Telefon :</td>
        <td><input name="telefon" type="text" id="telefon"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Tarikh Daftar :</td>
        <td><input name="tarikh" type="text" id="tarikh" value="<?php echo date("d/m/Y")?>" readonly="true"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Kod Kursus :</td>
        <td><select name="kodkursus" id="kodkursus">
            <?php
do {
?>
            <option value="<?php echo $row_rekod_kursus['kodkursus']?>"><?php echo $row_rekod_kursus['kodkursus']?></option>
            <?php
} while ($row_rekod_kursus = mysql_fetch_assoc($rekod_kursus));
$rows = mysql_num_rows($rekod_kursus);
if($rows > 0) {
    mysql_data_seek($rekod_kursus, 0);
    $row_rekod_kursus = mysql_fetch_assoc($rekod_kursus);
}
?>
        </select></td>

```



```

</tr>
<tr>
<td>Sessi :</td>
<td><input name="sesi" type="text" id="sesi" value="2003"></td>
</tr>
<tr>
<td>Masa :</td>
<td><select name="masakursus" id="masakursus">
<option value="Pagi 8.00am-10.00am">Pagi 8.00am-10.00am</option>
<option value="Petang 2.00pm-4.00pm">Petang 2.00pm-4.00pm</option>
</select> </td>
</tr>
</table>
<p>
<input type="submit" name="Submit" value="Hantar">
<input type="reset" name="Submit2" value="Reset">
</p>
<p>&nbsp;</p>
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1">
</form>
<p align="justify">&nbsp;</p></td>
<td width="1">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td height="66" valign="top"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2" bgcolor="#CCCCCC">
<!--DWLayoutTable-->
<tr>
<td width="440" height="66" valign="top"> <p><a href="#">Utama</a>
| <a href="#">Pendaftaran</a> | <a href="forumindex.php">Forum</a></p>
<p><font size="-1">©2003 Hak Cipta Adlisyah Mad Nor (WEK98311) &#149;
<a href="mailto:adlin18@yahoo.com">adlin18@yahoo.com</a></font></p></td>
<td width="129"></td>
</tr>
</table></td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td height="2"></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
</table>
</div>
</body>
</html>
<?php
mysql_free_result($rekod_kursus);
?>

```

FORUM

```

<?php require_once('Connections/forum.php'); ?>
<?php
$currentPage = $HTTP_SERVER_VARS["PHP_SELF"];

function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "", $theNotDefinedValue = "")
{
    $theValue = (!get_magic_quotes_gpc()) ? addslashes($theValue) : $theValue;

    switch ($theType) {
        case "text":
            $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
            break;
        case "long":
        case "int":
            $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
            break;
        case "double":
            $theValue = ($theValue != "") ? "" . doubleval($theValue) . "" : "NULL";

```

```

break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . "" : "NULL";
    break;
case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue : $theNotDefinedValue;
    break;
}
return $theValue;
}

$editFormAction = $HTTP_SERVER_VARS['PHP_SELF'];
if (isset($HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'])) {
    $editFormAction .= "?" . $HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'];
}

if ((isset($HTTP_POST_VARS['MM_insert'])) && ($HTTP_POST_VARS['MM_insert'] == "hantar")) {
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO lapor (fldnama, fldemail, fldtajuk, fldbadan) VALUES (%s, %s, %s, %s)",
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['txtnama'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['txtemail'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['txttajuk'], "text"),
        GetSQLValueString($HTTP_POST_VARS['txtmesej'], "text"));

    mysql_select_db($database_forum, $forum);
    $Result1 = mysql_query($insertSQL, $forum) or die(mysql_error());

    $insertGoTo = "forumsatu.php";
    if (isset($HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'])) {
        $insertGoTo .= (strpos($insertGoTo, '?')) ? "&" : "?";
        $insertGoTo .= $HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'];
    }
    header(sprintf("Location: %s", $insertGoTo));
}

$maxRows_Recordset1 = 2;
$pageNum_Recordset1 = 0;
if (isset($HTTP_GET_VARS['pageNum_Recordset1'])) {
    $pageNum_Recordset1 = $HTTP_GET_VARS['pageNum_Recordset1'];
}
$startRow_Recordset1 = $pageNum_Recordset1 * $maxRows_Recordset1;

mysql_select_db($database_forum, $forum);
$query_Recordset1 = "SELECT * FROM lapor";
$query_limit_Recordset1 = sprintf("%s LIMIT %d, %d", $query_Recordset1, $startRow_Recordset1, $maxRows_Recordset1);
$Recordset1 = mysql_query($query_limit_Recordset1, $forum) or die(mysql_error());
$row_Recordset1 = mysql_fetch_assoc($Recordset1);

if (isset($HTTP_GET_VARS['totalRows_Recordset1'])) {
    $totalRows_Recordset1 = $HTTP_GET_VARS['totalRows_Recordset1'];
} else {
    $all_Recordset1 = mysql_query($query_Recordset1);
    $totalRows_Recordset1 = mysql_num_rows($all_Recordset1);
}
$totalPages_Recordset1 = ceil($totalRows_Recordset1/$maxRows_Recordset1)-1;

$queryString_Recordset1 = "";
if (!empty($HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING'])) {
    $params = explode("&", $HTTP_SERVER_VARS['QUERY_STRING']);
    $newParams = array();
    foreach ($params as $param) {
        if (strpos($param, "pageNum_Recordset1") == false &&
            strpos($param, "totalRows_Recordset1") == false) {
            array_push($newParams, $param);
        }
    }
    if (count($newParams) != 0) {
        $queryString_Recordset1 = "&" . implode("&", $newParams);
    }
}
$queryString_Recordset1 = sprintf("&totalRows_Recordset1=%d%s", $totalRows_Recordset1, $queryString_Recordset1);

```



```

        <param name="quality" value="high">
        <embed src="fstaf.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
</p>
<p align="center">
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=5,0,0,0" width="100" height="22">
    <param name="movie" value="faktiviti.swf">
    <param name="quality" value="high">
    <embed src="faktiviti.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
</p></td>
</tr>
<tr>
    <td height="29" valign="top"><div align="center"><strong><em>Tajuk
    Forum </em></strong></div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="223" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><p>&nbsp;</p>
    <p align="center">
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="100" height="22">
    <param name="movie" value="fforum1.swf">
    <param name="quality" value="high">
    <embed src="fforum1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p align="center">
    <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0" width="100" height="22">
    <param name="movie" value="fforum2.swf">
    <param name="quality" value="high">
    <embed src="fforum2.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveFlash"
type="application/x-shockwave-flash" width="100" height="22" ></embed>
    </object>
    </p>
    <p align="center">&nbsp;</p>
    <p align="center">&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
    <td height="21" valign="top"><div align="center">
    <script language="JavaScript" src="http://www.mukmin.info/cgi-
bin/takwim/jshijrah.pl?latar=green&teks=white&jenis=2&garis=black&gmt=8&format=2">
</script>
    </div></td>
</tr>
<tr>
    <td height="78" valign="top" background="pic/blubgn1.gif" bgcolor="#66FFCC"><!--DWLayoutEmptyCell-->&nbsp;</td>
</tr>
</table></td>
<td height="540" colspan="2" valign="top" bgcolor="#FFFFFF"><p align="center"><strong><em><u><font size="4"
face="Times New Roman, Times, serif">FORUM
SATU :</font></u></em></strong></p>
<p>Tajuk Forum :<font face="Times New Roman, Times, serif"> KEKELUARGAAN</font></p>
<p>Masukk an mesej anda dan klik hantar.Terima Kasih:</p>
<form action="<?php echo $editFormAction; ?>" method="POST" name="hantar" id="hantar">
<table width="69%" height="261" border="1">
    <!--DWLayoutTable-->
    <tr>
        <td width="133">NAMA :</td>
        <td width="274"> <input name="txtnama" type="text" id="txtnama"></td>
    </tr>

```

```

<tr>
  <td>EMAIL :</td>
  <td> <input name="txtemail" type="text" id="txtemail"></td>
</tr>
<tr>
  <td>TAJUK :</td>
  <td> <input name="txttajuk" type="text" id="txttajuk"></td>
</tr>
<tr>
  <td height="151">MESEJ :</td>
  <td><textarea name="txtmesej" cols="40" rows="10" wrap="VIRTUAL" id="txtmesej"></textarea></td>
</tr>
</table>
<p>
  <input type="submit" name="Submit" value="Hantar">
  <input type="reset" name="Submit2" value="Reset">
</p>
<p>&nbsp;</p>
<input type="hidden" name="MM_insert" value="hantar">
</form>
<p><u>Mesej Yang Diterima:</u></p>
<?php do { ?>
<hr>
<ul>
  <li>Dari :<?php echo $row_Recordset1['fldnama']; ?> (Email : <?php echo $row_Recordset1['fldemail']; ?> ) Bertajuk : <?php
echo $row_Recordset1['fldtajuk']; ?>
    <ul>
      <li>Mesej : <?php echo $row_Recordset1['fldbadan']; ?></li>
    </ul>
  </li>
</ul>
<hr>
<br>
<?php } while ($row_Recordset1 = mysql_fetch_assoc($Recordset1)); ?>
<p><a href="<?php printf("%s?pageNum_Recordset1=%d%s", $currentPage, min($totalPages_Recordset1,
$pageNum_Recordset1 + 1), $queryString_Recordset1); ?>">Next</a>
  <a href="<?php printf("%s?pageNum_Recordset1=%d%s", $currentPage, max(0, $pageNum_Recordset1 - 1),
$queryString_Recordset1); ?>">Previous</a>
</p>
<p>&nbsp;</p></td>
</tr>
<tr>
  <td width="444" height="66" valign="top"><table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="2"
bgcolor="#CCCCCC">
    <!--DWLayoutTable-->
    <tr>
      <td width="440" height="66" valign="top"> <p><a href="main.php">Utama</a>
        | <a href="#">Pendaftaran</a> | <a href="forumindex.php">Forum</a></p>
        <p><font size="-1">©2003 Hak Cipta Adlisyah Mad Nor (WEK98311) &#149;
        <a href="mailto:adlin18@yahoo.com">adlin18@yahoo.com</a></font></p></td>
      <td></td>
    </tr>
  </table></td>
  <td width="170">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
  <td height="2"></td>
  <td></td>
  <td></td>
</tr>
</table>
</div>
</body>
</html>
<?php
mysql_free_result($Recordset1);
?>

```